

«

»

“

”

“ ” . . . . .  
 \_\_\_\_\_ .

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ **Операционные системы**

: 02.03.03

, :

: 2, : 4

,

		<b>4</b>
<b>1</b>	( )	3
<b>2</b>		108
<b>3</b>	, .	65
<b>4</b>	, .	18
<b>5</b>	, .	0
<b>6</b>	, .	36
<b>7</b>	, .	12
<b>8</b>	, .	2
<b>9</b>	, .	9
<b>10</b>	, .	43
<b>11</b>	( , , , )	
<b>12</b>		

( ): 02.03.03

222 12.03.2015 ., : 07.04.2015 .

: 1,

( ): 02.03.03

, 4 20.06.2017

, 6 21.06.2017

:

, . . . . . . . .

:

, . . . . . . . .

:

. . .

# 1.

1.1

<b>Компетенция ФГОС: ОПК.5 владение информацией о направлениях развития компьютеров с традиционной (нетрадиционной) архитектурой; о тенденциях развития функций и архитектур проблемно-ориентированных программных систем и комплексов; в части следующих результатов обучения:</b>	
6.	
7.	
<b>Компетенция ФГОС: ОПК.8 способность использовать знания методов проектирования и производства программного продукта, принципов построения, структуры и приемов работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программного обеспечения (далее - ПО; в части следующих результатов обучения:</b>	
17.	
18.	,
11.	make ,
12.	,
<b>Компетенция ФГОС: ПК.7 владение знаниями о содержании, основных этапов и тенденций развития программирования, математического обеспечения и информационных технологий; в части следующих результатов обучения:</b>	
5.	" - "
<b>Компетенция НГТУ: ПК.10.В/ЭУ готовность к использованию современных операционных систем, оболочек и сервисных программ; в части следующих результатов обучения:</b>	
6.	
7.	

# 2.

2.1

( , , , )	
-----------	--

<b>.5. 6</b>	
1.о принципах работы современных ОС	; ;
<b>.5. 7</b>	
2.о структуре операционных систем и организации взаимодействия их компонентов	; ;
<b>.10. / . 6</b>	
3.использовать средства языка shell для разработки сценариев	;
<b>.7. 5</b> " - "	
4.принципы работы программ архитектуры "клиент-сервер" на основе методов межпроцессного взаимодействия	; ;
<b>.10. / . 7</b>	

5.использовать сервисные программы для решения типовых задач управления ресурсами ОС		;
<b>.8. 17</b>		
6.базовые программные средства для создания приложений в среде Unix - совместимых ОС		;
<b>.8. 11</b>	<b>make</b>	,
7.уметь использовать утилиту make, а также проводить сборку программ сложной структуры		;
<b>.8. 18</b>		
8.использовать инструментальные средства обработки программ на различных этапах их прохождения в среде ОС		;
<b>.8. 12</b>		
9.управления средствами разработки программ (компилятор, компоновщик, отладчик, система управления версиями)		;

### 3.

#### 3.1

		,	.	
<b>: 4</b>				
:				
1.	( ).	0	2	1
:				
2.	Unix. Unix - . Shell -	0	1	1
:				
3.	:	0	4	1, 4
:				
4.	,	0	3	1
:				

5.	(MBR, GPT, LVM). : RAID LVM.	0	1	1
6.	Linux: ext2, ext4. Windows. FAT: FAT, NTFS: NTFS. MFT.	0	4	1, 2
8.		0	1	2
Unix				
7.		0	2	6

3.2

: 4				
1. Linux	1	4	1, 3, 5	Linux
4. MC	1	4	1, 5	Linux
3. Linux	1	4	1, 3, 5, 9	shell
5. Linux	2	4	1, 5, 9	
6. Windows	2	6	1, 5	FAT NTFS
: Unix				
2. Vi/Vim	1	4	1, 2, 6, 9	Vi/Vim

7.	Linux	2	4	1, 7, 8, 9	Linux ( , , make)
8.	Linux	2	6	1, 4, 7, 8, 9	CVS,

#### 4.

: 4				
1		1, 2	9	3
: . - ., 2011. - 279 .: . / . .				
2		3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	28	4
]: - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . - . / . . ; , 2008. - 141, [2] .: . - : http://www.library.nstu.ru/fulltext/metodics/2008/dol.rar				
3		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	6	2
[ ]: - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . - . / . . ; , 2008. - 141, [2] .: . - : http://www.library.nstu.ru/fulltext/metodics/2008/dol.rar				

#### 5.

	-
	:Moodle
	e-mail
	:Moodle
	:Moodle

#### 6.

( ),

. 6.1.

15-

ECTS.

5.1

	.	
<b>: 4</b>		
<i>Подготовка к занятиям:</i>	0	10
<i>Лекция: посещение</i>	0	9
<i>Лабораторная №1:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №2:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №3:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №4:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №5:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №6:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №7:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Лабораторная №8:</i>	2	7
( ) " . . [ ] : - / . . ; . . . - - , [2016]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435. - . "		
<i>Зачет:</i>	13	25
2011. - 279 . : " ( ) " . . : / . . , . . . - - ..		

## 6.2

		/	
<b>.5</b>	6.	+	+
	7.	+	+
<b>.8</b>	17.	+	+
	18. ,	+	+
	11. make ,	+	+

	12.		+	+
.7	5.	" - "	+	+
	.10. / 6.		+	+
	.10. / 7.		+	+

1

## 7.

1. Таненбаум Э. С. Современные операционные системы / Э. Таненбаум. - СПб., 2007. - 1037 с. : ил.
2. Олифер В. Г. Сетевые операционные системы : учебное пособие для вузов по направлению подготовки дипломированных специалистов "Информатика и вычислительная техника" / В. Г. Олифер, Н. А. Олифер. - СПб. [и др.], 2007. - 538 с. : ил.
3. Курячий Г.В. Операционная система UNIX [Электронный ресурс]/ Г.В. Курячий— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 258 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/52199.html>.— ЭБС «IPRbooks»
4. Кобылянский В. Г. Слайд-конспект по курсу «Операционные системы» [Электронный ресурс] : конспект лекций / В. Г. Кобылянский ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, [2017]. - Режим доступа: [http://elibrary.nstu.ru/source?bib\\_id=vtls000236104](http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000236104). - Загл. с экрана.

1. Гордеев А. В. Операционные системы : учебник для вузов / А. В. Гордеев. - СПб., 2007. - 415 с. : ил. - На тит. л.: Издательская программа "300 лучших учебников для высшей школы в честь 300-летия Санкт-Петербурга".
2. Колисниченко Д. Н. Linux. Полное руководство / Д. Н. Колисниченко, Питер В. Аллен. - СПб., 2007. - 777 с. : ил.
3. Баррет Д. Д. Linux. Основные команды : карманный справочник / Даниэл Дж. Баррет. - М., 2007. - 288 с.

1. ЭБС НГТУ : <http://elibrary.nstu.ru/>
2. ЭБС «Издательство Лань» : <https://e.lanbook.com/>
3. ЭБС IPRbooks : <http://www.iprbookshop.ru/>
4. ЭБС "Znaniy.com" : <http://znaniy.com/>
5. :

## 8.

### 8.1

1. Кобылянский В. Г. Операционные системы [Электронный ресурс] : электронный учебно-методический комплекс / В. Г. Кобылянский ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, [2016]. - Режим доступа: [http://elibrary.nstu.ru/source?bib\\_id=vtls000232435](http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000232435). - Загл. с экрана.



**2.** Назаров С. В. Современные операционные системы : учебное пособие / С. В. Назаров, А. И. Широков. - М., 2011. - 279 с. : ил.

**3.** Долозов Н. Л. Основы операционных систем и сетевых технологий : учебно-методическое пособие / Н. Л. Долозов ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, 2008. - 141, [2] с. : ил.. - Режим доступа: <http://www.library.nstu.ru/fulltext/metodics/2008/dol.rar>

## 8.2

**1** Visual Studio 2013

**2** Операционные системы семейства LINUX

**3** DM Disk Editor Free Edition

## 9. -

1	( - , , )	-

1	( Internet )	

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Новосибирский государственный технический университет»

Кафедра теоретической и прикладной информатики

“УТВЕРЖДАЮ”  
ДЕКАН ФПМИ  
д.т.н., доцент В.С. Тимофеев  
“    ”    \_\_\_\_\_ Г.

## ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

### УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

#### Операционные системы

Образовательная программа: 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем, профиль: Математическое и программное обеспечение информационных технологий

# 1. Обобщенная структура фонда оценочных средств учебной дисциплины

Обобщенная структура фонда оценочных средств по дисциплине Операционные системы приведена в Таблице.

Таблица

Формируемые компетенции	Показатели сформированности компетенций (знания, умения, навыки)	Темы	Этапы оценки компетенций	
			Мероприятия текущего контроля (курсовой проект, РГЗ(Р) и др.)	Промежуточная аттестация (экзамен, зачет)
ОПК.5 владение информацией о направлениях развития компьютеров с традиционной (нетрадиционной) архитектурой; о тенденциях развития функций и архитектур проблемно-ориентированных программных систем и комплексов	36. Знать основные принципы взаимодействия операционной системы и аппаратной части компьютеров с традиционной архитектурой	Интерфейс пользователя с ОС Unix. Особенности организации интерфейса пользователя в Unix - совместимых ОС. Командные интерпретаторы. Общий механизм выполнения команд. Конвейеры. Shell - процедуры. Окружение процессов. Классификации операционных систем (ОС). Объекты управления и структура типовой ОС. Организация интерфейсов. Интерфейс с пользователем. Интерфейс с прикладными программами. Подходы по реализации различных типов интерфейсов. Классификация процессов. Характеристики процесса и потока. Многопоточные процессы. Состояния задач. Аппарат прерываний: классификация и обработка прерываний. Синхронизация процессов. Средства межпроцессного взаимодействия. Окружение процессов. Организация внешней памяти. Физическая и логическая модели диска. Разбиение на разделы, типы разделов. Способы разбиения на разделы (MBR, GPT, LVM). Объединение дисков: RAID и LVM. Методы размещения файлов: смежное, ссылочное, индексированное. Проблемы размещения программ в ОЗУ. Понятие логического адреса, преобразование адресов. Классификация методов распределения памяти. Виртуальная память.	Отчеты по лабораторным работам № 1-4, тесты к лабораторным работам № 1 - 4	Дифференцированный зачет. Вопросы 7, 11-43
	37. Знать архитектуры современных операционных систем и основные принципы их	Взаимодействие ОС и внешних устройств. Иерархия устройств и программного обеспечения ввода-вывода. Классификация способов обмена данными. Порты ввода	Отчеты по лабораторным работам № 5, 6, тесты к лабораторным работам № 5, 6	Дифференцированный зачет. Вопросы 1, 50, 80-83, 65, 69

	организации и функционирования	- вывода. Структурная модель контроллера. Текстовый редактор Vi/Vim Файловые системы Linux: типы файлов, права доступа. Типы ФС. Организация ФС ext2, группировка блоков. Структура группы блоков: суперблок, описатель группы, битовые массивы и т.д. Структура i-узла. Система адресации ext2. Особенности ФС ext4. Файловые системы Windows. Файловая система FAT: структура системной области и корневого каталога хранение длинных имен, таблица FAT, доступ к файлам, удаление файлов. Файловая система NTFS: организация системной области, доступ к файлам. Структура записей MFT. Альтернативные потоки NTFS.		
ОПК.8 способность использовать знания методов проектирования и производства программного продукта, принципов построения, структуры и приемов работы с инструментальным и средствами, поддерживающими создание программного обеспечения (далее - ПО	з17. Знать этапы подготовки программ к исполнению	Основные этапы разработки приложений. Создание исходного текста программы. Анализ исходного текста. Сохранение версий исходных текстов программы. Трансляция исходного кода: типы трансляторов, этапы компиляции программ, структура объектного модуля. Компоновка (сборка) исполняемого модуля. Автоматизация процедуры поддержки разрабатываемой программной системы. Утилита make. Текстовый редактор Vi/Vim	Отчеты по лабораторным работам № 7, 8, тесты к лабораторным работам № 7, 8	Дифференцированный зачет Вопросы 48,49, 61,62
	з18. Знать номенклатуру инструментальных средств, поддерживающих создание программного обеспечения	Базовые средства для создания приложений Linux Разработка программ сложной структуры в Linux	Отчеты по лабораторным работам № 7, 8, тесты к лабораторным работам № 7, 8	Дифференцированный зачет Вопросы 48,49, 61,62
	у11. Уметь использовать утилиту make для сборки и выполнения программ, проводить сборку программ, состоящих из нескольких отдельных модулей	Базовые средства для создания приложений Linux Разработка программ сложной структуры в Linux	Отчеты по лабораторным работам № 7, 8, тесты к лабораторным работам № 7, 8	Дифференцированный зачет. Вопросы 48,49, 61,62

	у12. Уметь использовать и эффективно управлять режимами работы текстового редактора, компилятора и отладчика	Базовые средства для создания приложений Linux Разработка программ сложной структуры в Linux Текстовый редактор Vi/Vim	Отчеты по лабораторным работам № 2, 7, тесты к лабораторным работам № 2, 7	Дифференцированный зачет. Вопросы 77, 78
ПК.10.В/ЭУ готовность к использованию современных операционных систем, оболочек и сервисных программ	у6. Уметь разрабатывать командные файлы с использованием интерактивных возможностей операционной системы	Командные сценарии Linux Командный режим работы ОС Linux	Отчеты по лабораторным работам № 1 - 3, тесты к лабораторным работам № 1 - 3	Дифференцированный зачет По 3 вопроса, выбранных случайным образом из вопросов категории «лабораторная работа № 1», «лабораторная работа № 2» и «лабораторная работа № 3»
	у7. Уметь использовать стандартные сервисные программы операционной системы	Командные сценарии Linux Экранный интерфейс MS	Отчеты по лабораторным работам № 3,4, тесты к лабораторным работам № 3, 4	Дифференцированный зачет. По 3 вопроса, выбранных случайным образом из вопросов категории «лабораторная работа № 3» и «лабораторная работа № 4»
ПК.7/П владение знаниями о содержании, основных этапах и тенденций развития программирования, математического обеспечения и информационных технологий	з5. Знать принципы разработки программ сетевой архитектуры "клиент-сервер"	Организация межпроцессного взаимодействия. Разработка программ сложной структуры в Linux	Отчет по лабораторной работе № 8, тесты к лабораторной работе № 8	Дифференцированный зачет Вопросы 41 -43, 74, 75

## 2. Методика оценки этапов формирования компетенций в рамках дисциплины.

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в 4 семестре - в форме дифференцированного зачета, который направлен на оценку сформированности компетенций ОПК.5, ОПК.8, ПК.10.В/ЭУ, ПК.7/П.

Зачет проводится в виде теста, составленного из вопросов, приведенных в паспорте зачета, позволяющих оценить показатели сформированности соответствующих компетенций. К зачету допускаются студенты, защитившие все лабораторные работы. Тест проводится в системе электронного обучения Moodle (<http://moodle.ami.nstu.ru>) и содержит 60 вопросов, из которых 45 вопросов выбираются из категории «Итоговый тест» и 15 вопросов выбираются случайным образом из тестовых заданий, используемых для защиты лабораторных работ. Вопросы теста включают все темы, изучаемые в лекционном курсе и на лабораторных занятиях. Время выполнения – 60 минут. Все вопросы теста и ответы на каждый вопрос выводятся в случайном порядке.

Время на подготовку к зачету – 6 часов.

Кроме того, сформированность компетенций проверяется при проведении мероприятий текущего контроля, указанных в таблице раздела 1. Текущий контроль проводится в виде защиты лабораторных работ, выполняемых в два этапа: получение допуска к защите работы в виде устной беседы с преподавателем по отчету и защиты работы, проводимой в виде теста в системе электронного обучения Moodle. Общие правила выставления оценки по дисциплине определяются балльно-рейтинговой системой, приведенной в рабочей программе дисциплины.

На основании приведенных далее критериев можно сделать общий вывод о сформированности компетенций ПК.3/ПК, ПК.7/П, ПК.9.В/ОУ, за которые отвечает дисциплина, на разных уровнях.

### **Общая характеристика уровней освоения компетенций.**

Сумма баллов за правильные ответы в каждом задании оценивается 1 баллом, сумма всех неправильных ответов оценивается штрафом в 0,5 балла. Общая оценка за тест определяется как сумма баллов по всем заданиям.

#### *Текущий контроль*

Тесты текущего контроля (защита лабораторных работ) считаются выполненными, если набран результат не менее 60% от максимального количества баллов. Оценка совпадает с результатом теста.

#### *Промежуточная аттестация*

Тест считается выполненным на **пороговом** уровне, если набран результат 50%, оценка составляет 10 баллов.

Тест считается выполненным на **базовом** уровне, если набран результат 70%, оценка составляет 15 баллов.

Тест считается выполненным на **продвинутом** уровне, если набран результат 85%, оценка составляет 20 баллов.

Дифференцированный зачет считается сданным, если набран результат не менее 50%.

Коэффициент, с которым учитывается полученная сумма баллов в общей оценке по дисциплине, определяется Правилами аттестации.

## Паспорт зачета

по дисциплине «Операционные системы», 4 семестр

### 1. Методика оценки

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в форме дифференцированного зачета, который проводится в виде теста, составленного из вопросов, позволяющих оценить показатели сформированности соответствующих компетенций. К зачету допускаются студенты, защитившие все лабораторные работы. Тест проводится в системе электронного обучения Moodle (<http://moodle.ami.nstu.ru>) и содержит 60 вопросов, из которых 45 вопросов выбираются из категории «Итоговый тест» и 15 вопросов выбираются случайным образом из тестовых заданий, используемых для защиты лабораторных работ. Вопросы теста включают все темы, изучаемые в лекционном курсе и на лабораторных занятиях, время выполнения теста – 60 минут.

Все вопросы теста и ответы на каждый вопрос выводятся в случайном порядке.

### Пример теста для зачета

#### а) часть 1. Категория «Итоговый тест»

Вопрос 25

Расположите названные алгоритмы управления памятью в порядке уменьшения уровня фрагментации:

выделение памяти фиксированными разделами

Ответ 1

страничное выделение памяти

Ответ 2

одиночное непрерывное выделение памяти

Ответ 3

динамическое выделение памяти

Ответ 4

Вопрос 38

Расположите указанные типы прерываний в порядке уменьшения приоритета:

аппаратные

Ответ 1

внешние

Ответ 2

ввод/вывод

Ответ 3

программные

Ответ 4

по обращению самой задачи к функциям операционной системой

Ответ 5

Вопрос 74

Какие объекты синхронизации необходимо использовать для решения следующих проблем:

разрешить доступ к общему ресурсу нескольких потоков

Ответ 1

разрешить доступ к общему ресурсу одному потоку  
обеспечить одновременное завершение группы процессов на определенном этапе  
обработки данных

Ответ 2

Ответ 3

Вопрос 80

Укажите название способа обмена данными в соответствии с его свойствами:

1. передача данных проводится с постоянным периодом; обратная связь между передатчиком и приемником отсутствует;

Ответ 1

2. проводится периодический опрос приемника о готовности; передача данных проводится только в случае готовности приемника;

Ответ 2

3. приемник при готовности к обмену генерирует сигнал; активная задача при этом блокируется и запускается функция управления обменом данными;

Ответ 3

Вопрос 82

Укажите название метода размещения файла на диске в соответствии с указанными свойствами:

файл занимает набор соседних блоков на диске

Ответ 1

возможно применение расширений файла в виде экстенгов (extent)

Ответ 2

файл представлен в виде связанного списка дисковых блоков, которые могут быть располагаться в различных частях диска

Ответ 3

метод размещения, используемый в файловой системе FAT

Ответ 4

используется таблица, которая хранится в отдельном блоке диска и содержит номера блоков, занимаемых файлом

Ответ 5

вопрос 01

С какими целями может использоваться менеджер логических томов (LVM) ?

- ☐ для увеличения общего объема дисковой памяти компьютера;
- ☐ для объединения дискового пространства нескольких дисков;
- ☐ для разбиения диска на логические разделы;
- ☐ для ускорения работы дисковой памяти;
- ☐ для расширения размеров файловых систем без их остановки

Вопрос 07

Мультипрограммный режим обеспечивает увеличение пропускной способности ЭВМ ...

- ☐ всегда
- ☐ в случае выполнения зависимых задач
- ☐ в случае выполнения независимых задач
- ☐ не влияет на пропускную способность



Вопрос 11

Планировщик высокого уровня не управляет ...

- ☐ файлами
- ☐ задачами
- ☐ программами
- ☐ заданиями

Вопрос 13

Планировщик низкого уровня не управляет ...

- ☐ файлами
- ☐ задачами
- ☐ программами
- ☐ заданиями

Вопрос 14

В операционных системах с переменным квантом времени при уменьшении числа задач в очереди величина кванта ...

- ☐ увеличивается
- ☐ уменьшается
- ☐ остается постоянной

Вопрос 15

Применение в планировщике низкого уровня алгоритма обратной связи позволяет ...

- ☐ уменьшить время реакции
- ☐ уменьшить время обращения
- ☐ увеличить пропускную способность

Вопрос 19

Фрагментация памяти - это:

- ☐ разделение задач на отдельные фрагменты
- ☐ размещение задачи в несмежных участках памяти
- ☐ появление в памяти свободных участков, в которых не могут быть размещены новые задачи

Вопрос 22

Адрес в системе, реализующей страничную организацию памяти, представляет собой ...

- ☐ целое число
- ☐ два числа (сегмент : смещение)
- ☐ два числа (номер страницы : смещение)

Вопрос 23

Механизм базирования в системе со страничной организацией памяти основан на использовании ...

- ☐ базового регистра
- ☐ таблицы страниц задачи
- ☐ таблицы свободной памяти

#### Вопрос 24

Основные принципы алгоритма виртуальной памяти:

- ☐ размещение задачи в несмежных участках памяти
- ☐ жесткое закрепление задачи за конкретным разделом памяти
- ☐ предварительное разбиение оперативной памяти на разделы заданного размера
- ☐ перемещение задач в памяти для устранения фрагментации
- ☐ выделение памяти по запросу задачи
- ☐ использование механизма выгрузки задач
- ☐ использование для размещения задачи оперативной и внешней памяти

#### Вопрос 27

Какие термины являются синонимом термина "выгрузка задач":

- ☐ прерывание
- ☐ свертывание-развертывание
- ☐ блокирование
- ☐ своппинг

#### Вопрос 28

При использовании в ОЗУ фонового раздела после обработки любого прерывания управление передается в ...

- ☐ фоновый раздел
- ☐ раздел переднего плана

#### Вопрос 29

В системах виртуальной памяти к стандартным функциям страничной памяти добавлены:

- ☐ функции удаления страниц
- ☐ функции записи страниц
- ☐ функции ввода/вывода страниц
- ☐ функция чтения страниц

#### Вопрос 30

Для каких целей не используется ключ защиты памяти ?

- ☐ защиты файлов от несанкционированного удаления
- ☐ защиты файлов от несанкционированного копирования
- ☐ защиты задач от несанкционированного копирования
- ☐ защиты задач от несанкционированного вмешательства со стороны других задач

#### Вопрос 31

Задача - это:

- ☐ непрерывный процесс;
- ☐ дискретный процесс;
- ☐ примитив;

#### Вопрос 33

Пробуждение задачи - это:

- ☐ переход из состояния готовности в состояние выполнения
- ☐ переход из состояния блокирования в состояние готовности
- ☐ переход из состояния выполнения в состояние блокирования
- ☐ переход из состояния готовности в состояние блокирования
- ☐ переход из состояния выполнения в состояние готовности

Вопрос 36

Блокирование задачи инициируется:

- ☐ операционной системой
- ☐ самой задачей

Вопрос 37

Запуск задачи инициируется:

- ☐ операционной системой
- ☐ самой задачей

Вопрос 39

Метод замены контекста используется для:

- ☐ контекстной замены одной команды в задаче на другую
- ☐ переключения процессора на новую программу пользователя
- ☐ переключения процессора на программу обработки прерывания

Вопрос 40

Вектор прерывания - это:

- ☐ указатель на адрес программы обработки прерывания
- ☐ указатель на область памяти, в которую надо записать состояние указатель на адрес прерванной задачи
- ☐ кабель, соединяющий системную плату и накопитель на жестком магнитном диске

Вопрос 41

Синхронизация используется для:

- ☐ обеспечения загрузки процессов в оперативную память
- ☐ исключения влияния выполняющегося процесса на очередь к какому-либо системному ресурсу
- ☐ исключения конфликтов между процессами при использовании общих системных ресурсов

Вопрос 42

При использовании метода семафоров

- ☐ останавливаются все процессы, зарегистрированные в системе
- ☐ останавливаются все процессы, использующие совместно с активным процессом общий системный ресурс, момент обращения к которому совпал с интервалом закрытого состояния семафора
- ☐ останавливаются все процессы, использующие вместе с активным процессом общий системный ресурс

Вопрос 43

Семафорный конфликт - это ситуация, связанная:

- ☐ с прерыванием процесса, закрывшего семафор
- ☐ с прерыванием процесса, открывшего семафор
- ☐ с запуском процесса, который будет закрывать семафор
- ☐ с запуском процесса, который будет открывать семафор

Вопрос 48

Для каких целей не предназначен компилятор ?

- ☐ преобразование загрузочного модуля в объектный
- ☐ преобразование объектного модуля в загрузочный
- ☐ преобразование объектного модуля в исходный
- ☐ преобразование исходного модуля в объектный

Вопрос 49

Редактор связей (компоновщик) предназначен для:

- ☐ объединения независимо написанных исходных модулей в загрузочный модуль
- ☐ объединения независимо скомпилированных объектных модулей в загрузочный модуль
- ☐ объединения независимо написанных исходных и объектных модулей в загрузочный модуль
- ☐ объединения независимо написанных объектных модулей в исходный модуль;

Вопрос 50

Таблица активных файлов - это:

- ☐ таблица на магнитном диске, используемая для доступа к фрагментированным файлам
- ☐ таблица в оперативной памяти, предназначенная для поиска свободной области ОЗУ при размещении задач
- ☐ таблица в оперативной памяти, представляющая собой часть базового справочника файлов

Вопрос 61

Компоновщик необходимо использовать для сборки программы ...

- ☐ простой структуры, состоящей из одного программного модуля
- ☐ сложной структуры, состоящей из нескольких программных модулей
- ☐ всегда
- ☐ для сборки программ, написанных на разных алгоритмических языках

Вопрос 62

Какие действия не выполняет компоновщик ?

- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль с абсолютной адресацией
- ☐ преобразование исходного модуля в загрузочный
- ☐ преобразование относительных адресов в объектном модуле в абсолютные
- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль

с относительной адресацией

Вопрос 65

Кластер - это:

- ☐ единица дисковой памяти, равная 512 байт
- ☐ сектор диска
- ☐ минимальная единица дисковой памяти, выделяемая для записи файлов
- ☐ минимальная единица оперативной памяти, выделяемая для записи файлов

Вопрос 69

Количество файлов, которые могут храниться в одном каталоге файловой системы FAT...

- ☐ ограничено
- ☐ не ограничено
- ☐ ограничено только для корневого каталога и не ограничено для всех других каталогов
- ☐ не ограничено для корневого каталога и ограничено для всех других каталогов

Вопрос 71

Какие из перечисленных характеристик относятся к потоку ?

- ☐ команды
- ☐ данные
- ☐ стек
- ☐ идентификатор владельца
- ☐ адресное пространство

Вопрос 72

Какие из перечисленных характеристик относятся к процессу ?

- ☐ команды
- ☐ данные
- ☐ стек
- ☐ идентификатор владельца
- ☐ адресное пространство
- ☐ открытые файлы

Вопрос 73

Что такое инверсия приоритетов ?

- ☐ Ситуация, при которой низкоприоритетный процесс блокирует высокоприоритетный процесс
- ☐ Ситуация, при которой высокоприоритетный процесс блокирует низкоприоритетный процесс
- ☐ Ситуация, при которой дочерний процесс наследует приоритет родительского процесса

Вопрос 75

Какие из перечисленных объектов используются для организации межпроцессного взаимодействия ?

- ☐ канал
- ☐ очередь сообщений
- ☐ сокет
- ☐ семафор
- ☐ приоритет процесса

Вопрос 76

При сегментно - страничной организации памяти каждый логический адрес состоит из \_\_\_\_\_ чисел

- ☐ одного
- ☐ двух
- ☐ трех
- ☐ четырех

Вопрос 77

Файлы с расширением .h подключаются на вход ....

- ☐ компилятора
- ☐ компоновщика
- ☐ библиотекаря
- ☐ отладчика

Вопрос 78

Из представленного фрагмента карты памяти определите, сколько байтов занимает код модуля c0x32.obj

Start Length Name Class

0001:00401000 000009318H \_TEXT CODE

0002:0040B000 00000261CH \_DATA DATA

0003:0040D61C 000000870H \_BSS BSS

0004:00000000 00000009CH \_TLS TLS

Detailed map of segments

0001:000000B0 0000014F C=CODE S=\_TEXT G=(none) M=D:\KVG\C0X32.OBJ ACBP=A9

0001:00000200 0000001A C=CODE S=\_TEXT G=(none) M=D:\KVG\A.OBJ ACBP=A9

0001:0000021C 00000010 C=CODE S=\_TEXT G=(none) M=D:\KVG\ B.OBJ ACBP=A9

0001:0000022C 00000010 C=CODE S=\_TEXT G=(none) M=D:\KVG\ C.OBJ ACBP=A9

- ☐ 335
- ☐ 26
- ☐ 312
- ☐ 256
- ☐ 512

Вопрос 79

Укажите основные принципы, заложенные в систему управления вводом - выводом:

- ☐ независимость от устройств ввода - вывода
- ☐ единообразное именование устройств ввода - вывода

- ☐ возможность обработки ошибок, возникающих при обмене данными
- ☐ подключение новых устройств ввода - вывода
- ☐ диагностика неисправностей устройств ввода - вывода

#### Вопрос 81

Порт ввода - вывода -это:

- ☐ программная – доступная область памяти контроллеров внешних устройств
- ☐ разъем на системном блоке компьютера, предназначенный для подключения внешних устройств;
- ☐ разъем на системном блоке компьютера, предназначенный для подключения кабеля сети Интернет
- ☐ программная – доступная область оперативной памяти
- ☐ разъем на материнской плате компьютера, предназначенный для подключения контроллеров

#### Вопрос 83

Какие действия не может выполнять в ОС Linux владелец файла, у которого установлены следующие права доступа: **r-x--x--x**

- ☐ копирование
- ☐ просмотр содержимого
- ☐ удаление
- ☐ перемещение
- ☐ запуск на выполнение
- ☐ переименование

### б) часть 2. Вопросы из списка текущей аттестации, выбираемые случайным образом.

#### Тест к лабораторной работе № 1

вопрос 08

Укажите права доступа к файлу, необходимые для выполнения заданных действий:

- |                      |         |                                     |
|----------------------|---------|-------------------------------------|
| просмотр содержимого | Ответ 1 | <input type="text" value="чтение"/> |
| копирование          | Ответ 2 | <input type="text" value="чтение"/> |
| переименование       | Ответ 3 | <input type="text" value="чтение"/> |
| редактирование       | Ответ 4 | <input type="text" value="чтение"/> |
| выполнение программы | Ответ 5 | <input type="text" value="чтение"/> |
| удаление             | Ответ 6 | <input type="text" value="чтение"/> |

вопрос 09

Укажите права доступа к каталогу, необходимые для выполнения заданных действий:

- |  |         |                                     |
|--|---------|-------------------------------------|
| просмотреть список существующих файлов | Ответ 1 | <input type="text" value="запись"/> |
| создать новые файлы                    | Ответ 2 | <input type="text" value="запись"/> |
| удалить файлы                          | Ответ 3 | <input type="text" value="запись"/> |
| сделать каталог текущим                | Ответ 4 | <input type="text" value="запись"/> |
| удалить каталог                        | Ответ 5 | <input type="text" value="запись"/> |

вопрос 10

Команда `ls -F` вывела на экран следующий результат: `./ ../ .primer file1/ fagot* file2 file3@` Укажите типы объектов, хранящихся в текущем каталоге.

Primer	Ответ 1	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file1	Ответ 2	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file2	Ответ 3	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file3	Ответ 4	<input type="text" value="скрытый файл"/>
fagot	Ответ 5	<input type="text" value="скрытый файл"/>

вопрос 18

Укажите команды Linux для выполнения заданных действий:

вывод имени текущего каталога	Ответ 1	<input type="text" value="pwd"/>
вывод списка активных пользователей	Ответ 2	<input type="text" value="pwd"/>
вывод имени текущего пользователя	Ответ 3	<input type="text" value="pwd"/>
вывод числа строк в файле	Ответ 4	<input type="text" value="pwd"/>
вывод содержимого файла на экран	Ответ 5	<input type="text" value="pwd"/>
удаление каталога	Ответ 6	<input type="text" value="pwd"/>
удаление файла	Ответ 7	<input type="text" value="pwd"/>
изменение права доступа	Ответ 8	<input type="text" value="pwd"/>

вопрос 19

Укажите результат выполнения каждой команды:

<code>ls file_1</code>	Ответ 1	<input type="text" value='вывод на экран содержимого файла с именем "file_1";'/>
<code>ls file*1</code>	Ответ 2	<input type="text" value='вывод на экран содержимого файла с именем "file_1";'/>
<code>ls file\*1</code>	Ответ 3	<input type="text" value='вывод на экран содержимого файла с именем "file_1";'/>

вопрос 20

Как будут выполняться команды в нижеприведенных командных строках:

команда1; команда2	Ответ 1	<input type="text" value="команда2 будет выполнена только при неуспешном завершении команды1;"/>
команда1   команда2	Ответ 2	<input type="text" value="команда2 будет выполнена только при неуспешном завершении команды1;"/>
команда1 & команда2	Ответ 3	<input type="text" value="команда2 будет выполнена только при неуспешном завершении команды1;"/>
команда1 && команда2	Ответ 4	<input type="text" value="команда2 будет выполнена только при неуспешном завершении команды1;"/>
команда1    команда2	Ответ 5	<input type="text" value="команда2 будет выполнена только при неуспешном завершении команды1;"/>

вопрос 01

Какие из приведенных утверждений соответствуют ОС Linux ?

- ☐ не поддерживается понятие логического диска;
- ☐ файловая система представляется единым иерархическим деревом;
- ☐ любой новый носитель информации подключается к дереву процедурой монтирования;



- ☐ для хранения файлов могут использоваться логические диски;
- ☐ файловая система представлена набором иерархических деревьев;
- ☐ любой новый носитель информации подключается к файловой системе в виде отдельного диска;

вопрос 02

Возможно ли в ОС Linux восстановление удаленного файла ?

- ☐ да;
- ☐ нет;
- ☐ возможно частичное восстановление;

вопрос 03

Специальный блочный файл Linux - это:

- ☐ файл, соответствующий устройству внешней памяти;
- ☐ файл, соответствующий оперативной памяти;
- ☐ файл, содержащий компоненты операционной системы;
- ☐ файл, содержащий журнал операционной системы;

вопрос 04

Как сделать файл скрытым?

- ☐ перед именем файла поставить символ "." (точка);
- ☐ присвоить атрибуту файла "Hidden" значение TRUE;
- ☐ удалить файл;
- ☐ после имени файла поставить символ "." (точка);
- ☐ перед именем файла поставить символ "h";
- ☐ перед именем файла поставить символ "x";

вопрос 05

Признаком исполняемого файла в Linux является:

- ☐ наличие в правах доступа символа "x";
- ☐ наличие расширения ".exe" в имени файла;
- ☐ наличие расширения ".com" в имени файла;
- ☐ наличие расширения ".bat" в имени файла;
- ☐ наличие первого символа "x" в имени файла;

вопрос 06

Являются ли имена файлов в Linux регистронезависимыми ?

- ☐ Да;
- ☐ Нет;

вопрос 07

Что будет результатом выполнения команды

**cat file1 File1**

- ☐ вывод на экран содержимого файлов file1 и File1;
- ☐ копирование содержимого файла file1 в файл File1;
- ☐ копирование содержимого файла file1 в каталог File1;
- ☐ выведено сообщение об ошибке;

вопрос 11

В Вашем домашнем каталоге имеется файл `primer`. Сколько элементов в этом каталоге будет выделено для доступа к этому файлу после ввода следующих команд:

**`ln primer prim`**

**`ln -s primer example`**

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;

вопрос 12

В вашем каталоге имеется файл `file1`. Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**`chmod 334 file1`**

**`cat file1`**

- ☐ сообщение об отсутствии права доступа к файлу;
- ☐ содержимое файла `file1` будет выведено на экран;
- ☐ файл `file1` будет удален из текущего каталога
- ☐ файл `file1` будет скопирован в текущий каталог

вопрос 13

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**`mkdir prog`**

**`chmod 224 prog`**

**`cd prog`**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ будет выполнен переход в каталог `prog`;
- ☐ будет выполнен переход в каталог `prod`;
- ☐ каталог `prog` будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 14

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**`mkdir prog`**

**`chmod 554 prog`**

**`cd prog`**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ каталог `prog` будет сделан текущим;
- ☐ будет выполнен переход в каталог `prod`;
- ☐ каталог `prog` будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 15

Какая команда используется для определения текущего местоположения в дереве каталогов Linux ?

- ☐ `pwd`
- ☐ `cd`
- ☐ `cd ~`
- ☐ `whoami`
- ☐ `where`

вопрос 16

Команда `ls -l` вывела следующую информацию о правах доступа к файлу: `-rwxr-xr--` Какие действия могут выполнять члены группы, в которую входит владелец этого файла ?

- ☐ копировать файл;
- ☐ просмотреть содержимое;
- ☐ внести изменения;
- ☐ удалить;
- ☐ запустить на выполнение;

вопрос 17

Какие файлы будут включены в групповую операцию копирования с помощью команды `cp tr*c.doc ./primer`

- ☐ tramped.txt;
- ☐ topic.doc;
- ☐ tropic.doc;
- ☐ trinec.doc;
- ☐ wtric.doc;

вопрос 18

Укажите команду, с помощью которой можно определить тип любой команды Linux (внутренняя или внешняя):

Ответ

## Тест к лабораторной работе № 2

вопрос 08

Укажите команды, выполняющие заданные действия:

выход из редактора без сохранения текста

Ответ 1

выход из редактора с сохранением текста в заданный файл

Ответ 2

удалить строки с 4 по 6

Ответ 3

копировать строки с 4 по 6

Ответ 4

поиск указанной строки по тексту

Ответ 5

перейти на первую строку документа

Ответ 6

перейти на последнюю строку документа

Ответ 7

вопрос 01

Какие кодировки символов может использовать редактор vi ?

- ☐ ASCII
- ☐ KOI-8
- ☐ UTF-8
- ☐ ANSI
- ☐ Unicode

вопрос 02

Сколько файлов будет в каталоге **./practice** по окончании выполнения лабораторной работы ?

- ☐ четыре;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ один;
- ☐ пять;

вопрос 03

Как перейти из командного режима в режим ввода текста ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 04

Как перейти из режима ввода текста в командный режим ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 05

Как перейти из режима ввода текста в режим последней строки ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 06

Как перейти из командного режима в режим последней строки ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 07

Как перейти из режима последней строки в командный режим ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"

- ☐ нажатием ESC
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "х"

вопрос 09

Какое действие будет выполнено по команде:

**:s/эвм/компьютер**

- ☐ первое слово "эвм" в текущей строке будет заменено на слово "компьютер";
- ☐ все слова "эвм" в текущей строке будут заменены словами "компьютер";
- ☐ все слова "эвм" во всем тексте будут заменены словами "компьютер";
- ☐ все слова "компьютер" во всем тексте будут заменены словами "эвм";
- ☐ все слова "эвм" будут заменены словами "компьютер" во всем тексте, начиная с текущего положения курсора;

вопрос 10

Какое действие будет выполнено по команде:

**:5,9w prim**

- ☐ строки с пятой по девятую будут записаны в файл **prim**;
- ☐ строки с пятой по девятую будут записаны в файл **prim** и удалены из текста;
- ☐ строки с пятой по девятую будут удалены из файла **prim**;
- ☐ строки с пятой по девятую будут прочитаны из файла **prim**;

вопрос 11

Какое действие будет выполнено по команде:

**:5**

- ☐ переход на пятую строку;
- ☐ удаление пятой строки;
- ☐ ввод символа "5";
- ☐ переход на пятое слово в текущей строке;

вопрос 13

Какие операции выполняются на этапе открытия текстового документа ?

- ☐ копирование информации из указанного пользователем файла в буферную память редактора;
- ☐ чтение информации из буферной памяти редактора и вывод ее в окно редактора;
- ☐ копирование информации из ОЗУ на внешнее запоминающее устройство;
- ☐ чтение информации из внешнего запоминающего устройства и вывод ее на принтер;
- ☐ копирование документа из буферной памяти редактора на ВЗУ в файл с указанным именем;

вопрос 14

Какое действие будет выполнено по команде:

**4w**

- ☐ переход на четыре слова вперед в текущей строке;
- ☐ переход на четыре слова назад в текущей строке;
- ☐ переход на четыре строки вперед по тексту;
- ☐ переход на четыре строки назад по тексту;

вопрос 15

Какое действие будет выполнено по команде:

5cw

- ☐ удаление пяти слов в текущей строке и переход в режим ввода;
- ☐ удаление пяти строк и переход в режим ввода;
- ☐ замена пяти слов в текущей строке;
- ☐ замена пяти строк;
- ☐ переход в каталог с именем '5';

вопрос 16

Какие из приведенных команд выполняют поиск заданной строки ?

- ☐ /privet
- ☐ :s/student
- ☐ find work
- ☐ :f/ost
- ☐ \primer

вопрос 12

Верно ли, что редактор Vim не может обрабатывать документ Word ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

### Тест к лабораторной работе № 3

вопрос 06

Укажите соответствие следующим внутренним переменным сценария:

Код завершения последней выполненной команды

Ответ 1

PID текущего процесса

Ответ 2

Количество формальных параметров сценария

Ответ 3

Список формальных параметров сценария в виде набора слов

Ответ 4

вопрос 16

Укажите команды сценария, предназначенные для выполнения следующих функций:

Вывод списка экспортированных переменных

Ответ 1

Вывод списка экспортированных и собственных переменных

Ответ 2

Сдвиг списка фактических параметров относительно списка формальных параметров

Ответ 3

Проверка логического условия

Ответ 4

Цикл с предусловием

Ответ 5

Предопределенный цикл

Ответ 6

вопрос 01

Командный сценарий - это:

- ☐ текстовый файл, состоящий из команд операционной системы;
- ☐ двоичный файл, состоящий из команд операционной системы;
- ☐ двоичный файл, состоящий из команд процессора ЭВМ;
- ☐ текстовый файл, состоящий из команд процессора ЭВМ

вопрос 02

Какое расширение имени должен иметь файл, содержащий командный сценарий:

- ☐ расширение не обязательно;
- ☐ TXT;
- ☐ BAK;
- ☐ BAT;
- ☐ SH

вопрос 03

Сколько формальных параметров может иметь командный сценарий ?

- ☐ не более 9;
- ☐ не более 10;
- ☐ произвольное число;
- ☐ ограничено размером командной строки;

вопрос 04

Количество фактических параметров при вызове командного сценария:

- ☐ ограничено размером командной строки;
- ☐ может быть произвольным;
- ☐ не более 9;
- ☐ не более 10;

вопрос 05

Вы присвоили значение переменной сценария следующим образом:

**MYNAME=SERGO**

Что будет выведено на экран командой

**echo \$myname**

- ☐ пустое значение
- ☐ SERGO
- ☐ sergo

вопрос 07

Укажите неправильные способы запуска командного сценария:

- ☐ sh myfile
- ☐ sh < myfile
- ☐ chmod 351 myfile; myfile
- ☐ chmod 642 myfile; myfile
- ☐ sh > myfile

вопрос 08

Какое значение будет иметь внутренняя переменная \$0 после двукратного выполнения команды SHIFT при следующем вызове командного сценария:

**myfile doc bmp txt jpg**

- ☐ bmp;

- ☐ doc;
- ☐ txt;
- ☐ jpg;
- ☐ myfile;

вопрос 09

Окружение программы - это...

- ☐ набор переменных, известных программе во время выполнения;
- ☐ набор переменных, известных программе до выполнения;
- ☐ набор глобальных переменных, известных программе во время выполнения;
- ☐ набор инструментальных средств, необходимых для выполнения программы (редактор, компилятор, отладчик);
- ☐ среда исполнения программы;

вопрос 10

Укажите неправильные значения формальных параметров сценария:

- ☐ \$A
- ☐ %1
- ☐ \$10
- ☐ \$0
- ☐ \$7

вопрос 11

Что будет являться результатом выполнения следующей команды:

**export MFILE\_1**

- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 будет доступна в дочерних процессах текущего процесса командного интерпретатора
- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 дочернего процесса будет доступна в текущем процессе командного интерпретатора
- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 удаляется из текущего процесса командного интерпретатора и переносится в дочерний процесс

вопрос 12

Укажите неправильные операторы присваивания в командном сценарии:

- ☐ 4VAR=245
- ☐ SNAME = bmp
- ☐ MYFILE=Tutor Instruction
- ☐ FOLDER\_1="Program Files"
- ☐ PSNAME=doc
- ☐ \_TOWN=Новгород
- ☐ MYKAT=`pwd`

вопрос 13

Что будет выведено на экран при выполнении следующего фрагмента сценария:

**X=45**

**Y=10**

**D=`expr \$X / \$Y`; echo \$D**

- ☐ 4



- ☐ 4,5
- ☐ 5
- ☐ 0

вопрос 14

Что будет выведено на экран при выполнении следующего фрагмента сценария :

**X=45**

**Y=10**

**D=`expr \$X % \$Y` ; echo \$D**

- ☐ 5
- ☐ 4
- ☐ 4,5
- ☐ 0

вопрос 15

Какое значение будет иметь внутренняя переменная @ при следующем вызове сценария:

**script1.sh сегодня отличная погода**

- ☐ “сегодня” “отличная” “погода”
- ☐ “сегодня отличная погода”
- ☐ 1 2 3
- ☐ “script1”

вопрос 17

Команда **break** предназначена для:

- ☐ завершения выполнения цикла с предусловием;
- ☐ завершения выполнения сценария;
- ☐ завершения выполнения предопределенного цикла;
- ☐ завершения выполнения оператора **case**;

вопрос 18

Укажите правильные строки командного сценария:

- ☐ cp \$2 \$DOC
- ☐ shift \$1
- ☐ # copy \$2 \$1
- ☐ echo \${ink}link
- ☐ mv \$1 > listlog
- ☐ MTOWN = Новосибирск
- ☐ a=expr \$p+\$q

вопрос 19

Какое значение будет иметь переменная myvar после выполнения команды **myvar=`date`** ?

- ☐ текущая дата;
- ☐ символьная строка "date"
- ☐ дата последней загрузки ОС;
- ☐ дата рождения Линуса Торвальдса;

вопрос 20

Какое значение будет иметь внутренняя переменная ? после выполнения следующего фрагмента сценария :

GAMMA=125  
test -n \$GAMMA

- ☐ 0  
☐ 1  
☐ -1

#### Тест к лабораторной работе № 4

вопрос 11

Укажите команды для выполнения требуемых действий:

копировать имя текущего файла в командную строку;

Ответ 1

Ctrl-o

вызов меню пользователя;

Ответ 2

Ctrl-o

отметить группу файлов для выполнения групповой операции;

Ответ 3

Ctrl-o

отредактировать текущий файл;

Ответ 4

Ctrl-o

отметить группу файлов по заданному шаблону;

Ответ 5

Ctrl-o

удалить текущий файл;

Ответ 6

Ctrl-o

выключить отображение панелей МС;

Ответ 7

Ctrl-o

вопрос 6

Какие символы использует МС для обозначения типа указанных файлов ?

Исполняемый

Ответ 1

|

Каталог

Ответ 2

|

Канал

Ответ 3

|

Ссылка

Ответ 4

|

символическая ссылка на отсутствующий файл

Ответ 5

|

вопрос 7

Укажите уровень приоритета меню, вызываемых при нажатии F2:

локальное меню пользователя;

Ответ 1

средний

глобальное меню пользователя

Ответ 2

средний

системное меню МС

Ответ 3

средний

вопрос 8

Укажите назначение макроподстановок для команд, исполняемых МС:

%f

Ответ 1

имя текущего каталога в неактивной панели;

%d

Ответ 2

имя текущего каталога в неактивной панели;

%t

Ответ 3

имя текущего каталога в неактивной панели;

%F

Ответ 4

имя текущего каталога в неактивной панели;

%x

Ответ 5

имя текущего каталога в неактивной панели;

%D

Ответ 6

имя текущего каталога в неактивной панели;

вопрос 1

Какой режим просмотра не обеспечивает вывод информации о правах доступа к файлам ?

- ☐ full file list;  
☐ long file list;  
☐ brief file list;

вопрос 10

Вы отметили указателем в активной панели файл File1.txt. Какое действие будет выполнено при нажатии ENTER, если в файле расширений имеется следующий раздел:

**#shell/.TXT**

**Open=%var{EDITOR:vi} %f**

- ☐ если переменная EDITOR имеет значение, то будет запущена программа, имя которой задано в переменной EDITOR, и в нее будет загружен файл File1.txt;
- ☐ если переменная EDITOR не определена, то будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ будет запущен редактор EDITOR и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ никаких действий выполнено не будет;

вопрос 2

Какие действия необходимо сделать для того, чтобы подключить к MC внешний редактор ?

- ☐ в меню **Configuration** отключить флажок **Use internal edit**;
- ☐ в переменную окружения **EDITOR** записать имя внешнего редактора;
- ☐ сохранить настройки (**Save setup**)
- ☐ в меню **Configuration** включить флажок **Use internal edit**;
- ☐ удалить переменную окружения **EDITOR**;
- ☐ в переменную окружения **PAGER** записать имя внешнего редактора;
- ☐ в меню **Configuration** отключить флажок **Use internal view**;

вопрос 3

Файл расширений предназначен для :

- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши ENTER в зависимости от расширения имени файла;
- ☐ хранит расширенные параметры MC для выполнения операций над файлами различных типов;
- ☐ хранит параметры MC, значения которых отличаются от значений, заданных по умолчанию;
- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши ENTER в зависимости от права доступа к файлу;
- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши F3 в зависимости от расширения имени файла;

вопрос 4

Какими свойствами характеризуется локальное меню ?

- ☐ создается пользователем;
- ☐ доступно в пределах одного каталога;
- ☐ в каждом каталоге, доступном пользователю для записи, может быть создано собственное меню;
- ☐ хранится в виде скрытого файла;
- ☐ является системным меню MC
- ☐ хранится в каталоге **\$HOME/.config/mc**;
- ☐ хранится в каталоге **/etc/mc**;
- ☐ доступно в любом каталоге;

вопрос 5

Какими свойствами характеризуется главное меню пользователя?

- ☐ создается пользователем;
- ☐ доступно в пределах одного каталога;
- ☐ в каждом каталоге, доступном пользователю для записи, может быть создано собственное меню;

- ☐ хранится в виде скрытого файла в каждом каталоге, где оно необходимо;
- ☐ является системным меню MC
- ☐ хранится в каталоге **\$HOME/.config/mc**;
- ☐ хранится в каталоге **/etc/mc**;
- ☐ доступно в любом каталоге;

вопрос 9

Вы отметили указателем в активной панели файл File1.erp. Какое действие будет выполнено при нажатии ENTER, если в файле расширений имеется следующий раздел:

**#regex\[Ee\][Rr][Pp]**

**Open=%var{EDITOR:vi} %f**

- ☐ если переменная EDITOR имеет значение, то будет запущена программа, имя которой задано в переменной EDITOR, и в нее будет загружен файл File1.erp
- ☐ если переменная EDITOR не определена, то будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.erp;
- ☐ будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.erp
- ☐ будет запущен редактор EDITOR и в него будет загружен файл File1.erp
- ☐ никаких действий выполнено не будет;

вопрос 12

Верно ли, что MC не дает возможность ввода команд Linux ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

### Тест к лабораторной работе № 5

вопрос 12

Укажите команды Linux, выполняющие заданные действия:

вывод содержимого текстового файла

Ответ 1

поиск заданного файла

Ответ 2

изменение прав доступа к файлу

Ответ 3

вывод информации о процессах, запущенных пользователем

Ответ 4

вывод списка блочных устройств

Ответ 5

вывод списка смонтированных файловых систем

Ответ 6

вопрос 3

Какой модели диска соответствуют указанные характеристики:

цилиндр Ответ 1

дорожка Ответ 2

сектор Ответ 3

блок Ответ 4

раздел Ответ 5

вопрос 1

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 224 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;

- ☐ будет выполнен переход в каталог prog;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prod;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 10

Сколько i - узлов хранится в одном блоке диска в файловой системе ext2 ?

- ☐ 8
- ☐ 4
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 128

вопрос 13

Сколько адресов блоков может храниться в i - узле ОС Linux ?

- ☐ 8
- ☐ 10
- ☐ 12
- ☐ 15
- ☐ 16

вопрос 14

Сколько блоков диска занимает битовый массив i - узлов в файловой системе ext2 ?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 4
- ☐ 8

вопрос 15

Укажите тип устройства sda2:

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☐ расширенный раздел жесткого диска;
- ☐ расширенный раздел логического диска;
- ☐ первичный раздел жесткого диска;
- ☐ логический раздел жесткого диска;
- ☐ логический том LVM;

вопрос 16

В каком разделе находится Ваш домашний каталог ?

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
└─sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
└─sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
└─centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
└─centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
└─centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
└─centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☐ centos-home;
- ☐ centos-tmp;
- ☐ centos-swap;
- ☐ centos-root;
- ☐ sda1;

вопрос 17

Какой тип имеет устройство sr0 ?

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
└─sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
└─sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
└─centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
└─centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
└─centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
└─centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☒ оптический привод;
- ☐ логический том;
- ☐ первичный раздел жесткого диска;
- ☐ накопитель для дискет;
- ☐ расширенный раздел жесткого диска;

вопрос 18

Жесткий диск Вашего ПК разбит на 3 раздела, в каждом из которых установлена файловая система ext4. Сколько загрузчиков будет находиться на диске ?

- ☐ три;
- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ четыре;

вопрос 2

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 554 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ каталог prog будет сделан текущим;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prog;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 4

Какой размер имеет таблица разделов диска ?

- ☒ 64 байта;
- ☐ 32 байта;
- ☐ 64 Кбайт;
- ☐ 32 Кбайта;
- ☐ 128 байт;
- ☐ 128 Кбайт;

вопрос 7

Какое максимальное число первичных разделов может иметь жесткий диск ?

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;
- ☐ шесть;

вопрос 8

Какое максимальное число расширенных разделов можно зарегистрировать в таблице разделов жесткого диска ?

- ☒ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;
- ☐ шесть;

вопрос 9

Какие из перечисленных объектов хранятся в системной области ext2 - раздела ОС Linux ?

- ☐ загрузочный блок;
- ☐ суперблок;
- ☐ битовый массив блоков;
- ☐ корневой каталог;
- ☐ таблица размещения файлов;
- ☐ MFT
- ☐ индексные дескрипторы

вопрос 11

Введите идентификатор драйвера менеджера виртуальных томов, если содержимое файла **/proc/partitions** имеет следующий вид:

```
major minor  #blocks  name
11          0    1048575 sr0
 8          0   133169152 sda
 8          1     512000 sda1
 8          2   102403072 sda2
253         0    10240000 dm-0
253         1    40960000 dm-1
253         2    10240000 dm-2
253         3    40960000 dm-3
```

Ответ

вопрос 5

Может ли расширенный раздел диска использоваться для хранения данных ?

Ответ

вопрос 6

Может ли логический раздел диска использоваться для хранения данных ?

Ответ

### Тест к лабораторной работе № 6

вопрос 01

Укажите соответствие указанных свойств определенной файловой системе:

ведение журнала операций

Ответ 1

бинарный поиск файлов

Ответ 2

последовательный поиск файлов

Ответ 3

информация о состоянии кластеров занимает меньший объем

Ответ 4

расположение системной области диска фиксировано

Ответ 5

размер корневого каталога ограничен

Ответ 6

ограниченное число файлов в корневом каталоге

Ответ 7

вопрос 02

С какой закодированной строки начинается каждая запись MFT ?

☐

FILE

☐

DIR

☐

RECORD

☐

KATALOG

☐

DATA

☐

STANDART\_INFORMATION

вопрос 03

Количество файлов, которые могут храниться в одном каталоге файловой системы FAT:

☐

ограничено;

☐

неограничено;

☐

ограничено только для корневого каталога и неограничено для всех других каталогов;

☐

неограничено для корневого каталога и ограничено для всех других каталогов.

вопрос 04

Физический адрес сектора магнитного диска - это:

☐

целое беззнаковое число, характеризующее порядковый номер сектора в единой сквозной нумерации секторов;

☐

тройка чисел, характеризующая номер поверхности, номер дорожки и номер сектора на дорожке;

☐

двойка чисел, характеризующая номер дорожки и номер сектора.

вопрос 05

Резидентный атрибут записи MFT - это:

☐

атрибут, значение которого хранится в записи MFT;



- ☐ атрибут, значение которого хранится в оперативной памяти;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в фиксированных блоках диска;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в произвольных блоках диска;

вопрос 06

Нерезидентный атрибут записи MFT - это:

- ☐ атрибут, значение которого хранится в записи MFT;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в оперативной памяти;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в фиксированных блоках диска;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в произвольных блоках диска;

вопрос 07

Сколько записей содержится в файле \$MFTMirr ?

- ☒ 4;
- ☐ 8;
- ☐ 16;
- ☐ 32;
- ☐ число записей в \$MFTMirr равно числу записей в файле \$MFT;

вопрос 08

Максимальное число кластеров на диске с файловой системой FAT ограничено:

- ☐ только объемом магнитного диска;
- ☐ только разрядностью FAT;
- ☐ объемом магнитного диска и разрядностью FAT;
- ☐ разрядностью машинного слова процессора.

вопрос 09

Какие из перечисленных объектов не хранятся в системной области диска с файловой системой FAT ?

- ☐ загрузочный блок;
- ☐ суперблок;
- ☐ битовый массив блоков;
- ☐ корневой каталог;
- ☐ таблица размещения файлов;
- ☐ MFT
- ☐ индексные дескрипторы

вопрос 10

Какие из нижеприведенных значений не могут храниться в элементе FAT:

- ☐ EOF;
- ☐ -128;
- ☐ 0;
- ☐ EOR;
- ☐ 85

вопрос 11

Файл FIL1.DAT записан на диске непрерывно и занимает 4 смежных кластера. Сколько элементов FAT связано с этим файлом?

- ☐ один;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ шесть;

вопрос 12

Вы создали текстовый документ объемом 512 байт и записали его на диск с размером кластера 1 Кбайт. Чему равен коэффициент использования дисковой памяти этим файлом в файловой системе FAT?

- ☐ 25 %;
- ☐ 50 %;
- ☐ 75 %;
- ☐ 100 %.

вопрос 13

Файл FIL1.DAT разбит на два фрагмента и занимает 3 кластера. Сколько элементов FAT связано с этим файлом?

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре.

вопрос 14

Вы работаете с файлом C:\WORK\LETTER\FIL2.DOC в файловой системе FAT. Где хранится номер первого кластера, выделенного этому файлу?

- ☐ в одном из элементов FAT;
- ☐ в корневом каталоге C:\;
- ☐ в каталоге C:\WORK\LETTER;
- ☐ в каталоге C:\WORK.

вопрос 15

Закончите фразу: "После форматирования диска с файловой системой FAT...."

- ☐ каждый элемент FAT содержит номер кластера, связанного с этим элементом;
- ☐ все элементы FAT содержат значение "0";
- ☐ все элементы FAT содержат значение "EOF".
- ☐ все элементы FAT содержат значение "NULL";

вопрос 16

Укажите свойства непосредственного файла:

- ☐ используется только в NTFS;
- ☐ используется только в FAT;
- ☐ данные файла хранятся в записи MFT;
- ☐ данные файла хранятся в фиксированных блоках диска;
- ☐ данные файла хранятся в произвольных блоках диска;
- ☐ данные файла должны быть введены с клавиатуры;

вопрос 17

Где хранится главный каталог в файловой системе NTFS ?

- ☐ в загрузочной записи;

- ☐ в суперблоке;
- ☐ в битовом массиве блоков;
- ☐ в корневом каталоге;
- ☐ в таблице размещения файлов;
- ☐ в главной таблице файлов;

вопрос 18

Какие из перечисленных операций выполняет файловая система FAT при удалении файла ?

- ☐ изменяет имя файла в элементе каталога, который связан с удаляемым файлом;
- ☐ записывает значение "0" в элементы FAT, связанные с удаляемым файлом;
- ☐ изменяет имя файла в корневом каталоге;
- ☐ удаляет информацию из кластеров, выделенных файлу;
- ☐ записывает значение "EOF" в элементы FAT, связанные с удаляемым файлом.

вопрос 19

Какой размер имеет запись MFT ?

- ☐ 32 байта;
- ☐ 64 байта;
- ☐ 1024 байта;
- ☐ 2048 байтов;
- ☐ 512 байтов;

вопрос 20

Где хранится информация о расположении отдельных фрагментов файла в NTFS ?

- ☐ в записи MFT, описывающей этот файл;
- ☐ в таблице размещения файлов;
- ☐ в начальном загрузчике;
- ☐ в начальном кластере диска;
- ☐ в записи MFT, описывающей каталог, в котором зарегистрирован этот файл;

вопрос 21





Кластер - это:

- ☐ единица дисковой памяти, равная 512 байт;
- ☐ единица дисковой памяти, равная 1 Кбайт;
- ☐ сектор диска;
- ☐ минимальная единица дисковой памяти, выделяемая для записи файлов;
- ☐ минимальная единица оперативной памяти, выделяемая для записи файлов;

### Тест к лабораторной работе № 7

вопрос 10

Укажите очередность этапов обработки исходной программы компилятором:

- |                                     |         |                                |   |
|-------------------------------------|---------|--------------------------------|---|
| препроцессорная обработка           | Ответ 1 | <input type="text" value="1"/> |  |
| формирование ассемблерного кода     | Ответ 2 | <input type="text" value="1"/> |  |
| формирование набора машинных команд | Ответ 3 | <input type="text" value="1"/> |  |
| лексический анализ                  | Ответ 4 | <input type="text" value="1"/> |  |

синтаксический анализ

Ответ 5

вопрос 17

Какие из перечисленных программ реализуют заданные действия при разработке ПО:

создание исходного кода

Ответ 1

сохранение различных вариантов исходного кода

Ответ 2

лексический контроль исходного кода

Ответ 3

генерация объектного кода

Ответ 4

сборка исполняемого файла

Ответ 5

отладка исполняемого файла

Ответ 6

вопрос 20

Укажите команды отладчика для выполнения следующих действий:

указание точки временной остановки выполнения программы

Ответ 1

начальный запуск программы

Ответ 2

пошаговое выполнение программы без захода в функции

Ответ 3

пошаговое выполнение программы с заходом в функции

Ответ 4

вывод значений переменных в точке остановки

Ответ 5

вопрос 01

Компиляция программы - это процесс:

- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык Ассемблера;
- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык команд операционной системы;
- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык машинных двоичных команд процессора ЭВМ;
- ☐ перевода программы с языка команд операционной системы на язык машинных команд процессора ЭВМ;

вопрос 02

Компилятор преобразует:

- ☐ исходный модуль в загрузочный;
- ☐ исходный модуль в объектный;
- ☐ объектный модуль в загрузочный;
- ☐ объектный модуль в исходный;

вопрос 03

В результате выполнения команды `gcc -c record.c name.c west.c` будут образованы:

- ☐ один объектный модуль;
- ☐ один загрузочный модуль;
- ☐ три объектных модуля;
- ☐ три загрузочных модуля;

вопрос 04

Файлы каких типов могут подаваться на вход компилятора `gcc` ?

- ☐ c;
- ☐ h;
- ☐ i;

- ☐ o;
- ☐ s;
- ☐ g;
- ☐ asm;

вопрос 05

Укажите результат запуска команды **make clean\_a**, если make-файл имеет следующий вид:

```
main.o: main.c
gcc -c main.c
clean_a: clean_t
rm iRes
clean_o:
rm *.o
clean_t:
rm *.txt
```

- ☐ удаление из текущего каталога всех объектных файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из текущего каталога всех файлов;
- ☐ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех текстовых файлов;
- ☒ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов;
- ☐ компиляция файла main.c;

вопрос 06

Средства препроцессорной обработки компилятора не обрабатывают:

- ☐ исходные файлы с программой пользователя;
- ☐ исходные файлы, описанные директивой #include;
- ☐ исходные файлы, описанные предложением #define;
- ☐ объектные файлы, описанные предложением #include;

вопрос 07

В результате выполнения команды gcc rest.c будут образованы:

- ☐ два объектных модуля;
- ☐ один объектный модуль и один загрузочный модуль;
- ☐ один объектный модуль;
- ☐ один загрузочный модуль;
- ☐ два загрузочных модуля;

вопрос 09

Когда необходимо использовать компоновщик:

- ☐ только для сборки программы, состоящей из одного программного модуля;
- ☐ только для сборки программы, состоящей из нескольких программных модулей;
- ☐ только для сборки программы, состоящей из модулей, написанных на разных языках программирования;
- ☐ всегда;

вопрос 11

Укажите результат запуска команды **make**, если make-файл имеет следующий вид:

```
main.o: main.c
gcc -c main.c
clean_a: clean_o
```

**rm iRes**  
**clean\_o:**  
**rm \*.o**  
**clean\_t:**  
**rm \*.txt**

- ☐ удаление из текущего каталога всех объектных файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из текущего каталога всех файлов;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех объектных файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех текстовых файлов;
- ☐ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов;
- ☒ компиляция файла main.c;

вопрос 16

Число сообщений об ошибках, обнаруженных компилятором, ...

- ☐ может превышать число реальных ошибок в тексте программы;
- ☐ может быть равным числу реальных ошибок в тексте программы;
- ☐ может быть меньше числа реальных ошибок в тексте программы;

вопрос 19

Какой командой можно удалить отладочную информацию из исполняемого файла ?

- ☐ strip;
- ☐ cls;
- ☐ clean;
- ☐ delete;
- ☐ erase;

вопрос 21

Что будет выполнено по команде **gcc -E file1.c** ?

- ☐ результат препроцессорной обработки файла **file1.c** будет выведен на монитор;
- ☐ результат препроцессорной обработки файла **file1.c** будет выведен в файл **a.out**;
- ☐ результат компиляции файла **file1.c** будет выведен на монитор;
- ☐ результат компиляции файла **file1.c** будет выведен в файл **a.out**;
- ☐ из файла **file1.c** будет сформирован объектный файл **a.out**;

вопрос 23

Семантические ошибки в программе обнаруживаются на этапе ...

- ☐ выполнения
- ☐ компиляции
- ☐ компоновки
- ☐ загрузки в память

вопрос 22

Верно ли, что термины "отладка" и "тестирование" не являются синонимами ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

**Тест к лабораторной работе № 8**

вопрос 01

Укажите очередность этапов работы с CVS :

создание репозитория

Ответ 1

создание рабочего каталога

Ответ 2

копирование программы из репозитория в рабочий каталог

Ответ 3

сохранение текущей версии программы в репозитории

Ответ 4

вопрос 15

Укажите команды **cv**s для выполнения следующих действий:

создание хранилища

Ответ 1

связывание хранилища с рабочим каталогом

Ответ 2

добавление файла в хранилище

Ответ 3

запись измененного файла в хранилище

Ответ 4

вывод различий в указанных версиях файла

Ответ 5

вывод информации по изменению версий файла

Ответ 6

вопрос 03

Какая программа подключает внешнюю функцию, описанную предложением **extern** ?

☐

компоновщик

☐

компилятор

☐

загрузчик

☐

библиотекарь

вопрос 04

Какая программа подключает внешнюю функцию, описанную предложением **include**?

☐

компоновщик

☐

компилятор

☐

загрузчик

☐

библиотекарь

вопрос 05

Объектом управления системы CVS является ...

☒

модуль, содержащий текстовую информацию

☐

исходный текст программы

☐

исходный текст функции, подключаемой предложением **include**

☐

исходный текст функции, подключаемой предложением **extern**

☐

объектный код программы

вопрос 06

Как в репозитории хранятся версии одного модуля ?

☐

хранится только последняя версия и история всех изменений

☐

хранится только последняя версия

☐

хранится только первая версия и история всех изменений

☐

хранятся все версии модуля

☐

хранится только последняя версия, а все предыдущие хранятся в рабочем каталоге пользователя

Вопрос 08

Файлы каких типов из перечисленных подаются на вход компоновщика ld:

- ☐ o;
- ☐ lib;
- ☐ cpp;
- ☐ a;
- ☐ so;
- ☐ c;
- ☐ s;

вопрос 12

Какие функции не выполняет компоновщик :

- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль с абсолютной адресацией;
- ☐ преобразование исходного модуля в загрузочный;
- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль с относительной адресацией;
- ☐ преобразование относительных адресов в объектном модуле в абсолютные;
- ☐ формирование исполняемого модуля;

вопрос 13

Карта памяти - это:

- ☐ текстовый файл, содержащий общую схему распределения оперативной памяти ЭВМ;
- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в абсолютных адресах и диагностические сообщения компоновщика;
- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в относительных адресах и диагностические сообщения компоновщика;
- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в относительных адресах и диагностические сообщения компилятора;
- ☐ устройство внешней памяти, предназначенное для хранения результатов компоновки

вопрос 14

В вашем каталоге хранятся 10 объектных модулей в виде файлов типа .o и статическая библиотека, содержащая те же 10 объектных модулей. Какие из приведенных ниже утверждений верны?

- ☐ время доступа к модулям библиотеки меньше, чем к модулям, хранящимся в последовательных файлах;
- ☐ время доступа к модулям библиотеки больше, чем к модулям, хранящимся в последовательных файлах;
- ☐ число операций открытия файлов при работе с библиотекой меньше, чем при работе с отдельными файлами;
- ☐ число операций открытия файлов при работе с библиотекой больше, чем при работе с отдельными файлами;

вопрос 18

Какие из приведенных ниже утверждений являются правильными:

- ☐ статическая компоновка обеспечивает большее время выполнения программы, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает меньшее время выполнения программы, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает больший размер исполняемого модуля, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает меньший размер исполняемого модуля, чем динамическая компоновка;



вопрос 11

Верно ли, что из репозитория может быть извлечена часть модуля ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

## 2. Критерии оценки

Сумма баллов за правильные ответы в каждом задании оценивается 1 баллом, сумма всех неправильных ответов оценивается штрафом в 0,5 балла. Общая оценка за тест определяется следующим образом:

$$\sum C_i / C_{\max} * 100\%$$

где  $\sum C_i$  – сумма баллов по всем заданиям,  $C_{\max}$  – максимальный балл за тест согласно БРС.

Тест считается выполненным на **пороговом** уровне, если набран результат от 50 до 70%; на **базовом** уровне, если набран результат от 70 до 85% и на **продвинутом** уровне, если набран результат более 85%.

Дифференцированный зачет считается сданным, если набран результат не менее 50%.

Итоговая оценка по дисциплине выставляется на основе общего суммарного балла, сформированного на основе БРС

## Паспорт лабораторных работ

по дисциплине «Операционные системы, среды и оболочки», 4 семестр

### 1. Методика оценки

Защита лабораторных работ проводится в виде тестов, проводимых в системе электронного обучения Moodle (<http://moodle.ami.nstu.ru>). Количество вопросов в тестах – от 12 до 22 в зависимости от сложности темы, время на выполнение тестов – от 12 до 22 минут. Все вопросы теста и ответы на каждый вопрос выводятся в случайном порядке, каждый вопрос оценивается 1 баллом.

### 2. Тесты для защиты лабораторных работ

#### 2.1 Тест к лабораторной работе № 1

вопрос 08

Укажите права доступа к файлу, необходимые для выполнения заданных действий:

просмотр содержимого	Ответ 1	<input type="text" value="чтение"/>
копирование	Ответ 2	<input type="text" value="чтение"/>
переименование	Ответ 3	<input type="text" value="чтение"/>
редактирование	Ответ 4	<input type="text" value="чтение"/>
выполнение программы	Ответ 5	<input type="text" value="чтение"/>
удаление	Ответ 6	<input type="text" value="чтение"/>

вопрос 09

Укажите права доступа к каталогу, необходимые для выполнения заданных действий:

просмотреть список существующих файлов	Ответ 1	<input type="text" value="запись"/>
создать новые файлы	Ответ 2	<input type="text" value="запись"/>
удалить файлы	Ответ 3	<input type="text" value="запись"/>
сделать каталог текущим	Ответ 4	<input type="text" value="запись"/>
удалить каталог	Ответ 5	<input type="text" value="запись"/>

вопрос 10

Команда `ls -F` вывела на экран следующий результат: `./ ../ .primer file1/ fagot* file2 file3@` Укажите типы объектов, хранящихся в текущем каталоге.

Primer	Ответ 1	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file1	Ответ 2	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file2	Ответ 3	<input type="text" value="скрытый файл"/>
file3	Ответ 4	<input type="text" value="скрытый файл"/>
fagot	Ответ 5	<input type="text" value="скрытый файл"/>

вопрос 18

Укажите команды Linux для выполнения заданных действий:

вывод имени текущего каталога	Ответ 1	<input type="text" value="pwd"/>
вывод списка активных пользователей	Ответ 2	<input type="text" value="pwd"/>
вывод имени текущего пользователя	Ответ 3	<input type="text" value="pwd"/>
вывод числа строк в файле	Ответ 4	<input type="text" value="pwd"/>
вывод содержимого файла на экран	Ответ 5	<input type="text" value="pwd"/>
удаление каталога	Ответ 6	<input type="text" value="pwd"/>
удаление файла	Ответ 7	<input type="text" value="pwd"/>
изменение права доступа	Ответ 8	<input type="text" value="pwd"/>

вопрос 19

Укажите результат выполнения каждой команды:

ls file\_1 Ответ 1

ls file\*1 Ответ 2

ls file\\*1 Ответ 3

вопрос 20

Как будут выполняться команды в нижеприведенных командных строках:

команда1; команда2

Ответ 1

команда1 | команда2

Ответ 2

команда1 & команда2

Ответ 3

команда1 && команда2

Ответ 4

команда1 || команда2

Ответ 5

вопрос 01

Какие из приведенных утверждений соответствуют ОС Linux ?

- ☐ не поддерживается понятие логического диска;
- ☐ файловая система представляется единым иерархическим деревом;
- ☐ любой новый носитель информации подключается к дереву процедурой монтирования;
- ☐ для хранения файлов могут использоваться логические диски;
- ☐ файловая система представлена набором иерархических деревьев;
- ☐ любой новый носитель информации подключается к файловой системе в виде отдельного диска;

вопрос 02

Возможно ли в ОС Linux восстановление удаленного файла ?

- ☐ да;
- ☐ нет;
- ☐ возможно частичное восстановление;

вопрос 03

Специальный блочный файл Linux - это:

- ☐ файл, соответствующий устройству внешней памяти;
- ☐ файл, соответствующий оперативной памяти;
- ☐ файл, содержащий компоненты операционной системы;
- ☐ файл, содержащий журнал операционной системы;

вопрос 04

Как сделать файл скрытым?

- ☐ перед именем файла поставить символ "." (точка);
- ☐ присвоить атрибуту файла "Hidden" значение TRUE;
- ☐ удалить файл;
- ☐ после имени файла поставить символ "." (точка);
- ☐ перед именем файла поставить символ "h";
- ☐ перед именем файла поставить символ "x";

вопрос 05

Признаком исполняемого файла в Linux является:

- ☐ наличие в правах доступа символа "x";
- ☐ наличие расширения ".exe" в имени файла;
- ☐ наличие расширения ".com" в имени файла;
- ☐ наличие расширения ".bat" в имени файла;
- ☐ наличие первого символа "x" в имени файла;

вопрос 06

Являются ли имена файлов в Linux регистронезависимыми ?

- ☐ Да;
- ☐ Нет;

вопрос 07

Что будет результатом выполнения команды

**cat file1 File1**

- ☐ вывод на экран содержимого файлов file1 и File1;
- ☐ копирование содержимого файла file1 в файл File1;
- ☐ копирование содержимого файла file1 в каталог File1;
- ☐ выведено сообщение об ошибке;

вопрос 11

В Вашем домашнем каталоге имеется файл primer. Сколько элементов в этом каталоге будет выделено для доступа к этому файлу после ввода следующих команд:

**ln primer prim**

**ln -s primer example**

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;

вопрос 12

В вашем каталоге имеется файл file1. Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**chmod 334 file1**

**cat file1**

- ☐ сообщение об отсутствии права доступа к файлу;

- ☐ содержимое файла file1 будет выведено на экран;
- ☐ файл file1 будет удален из текущего каталога
- ☐ файл file1 будет скопирован в текущий каталог

вопрос 13

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 224 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prog;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prod;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 14

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 554 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ каталог prog будет сделан текущим;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prod;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 15

Какая команда используется для определения текущего местоположения в дереве каталогов Linux ?

- ☐ pwd
- ☐ cd
- ☐ cd ~
- ☐ whoami
- ☐ where

вопрос 16

Команда **ls -l** вывела следующую информацию о правах доступа к файлу: -rwxr-xr-- Какие действия могут выполнять члены группы, в которую входит владелец этого файла ?

- ☐ копировать файл;
- ☐ просмотреть содержимое;
- ☐ внести изменения;
- ☐ удалить;
- ☐ запустить на выполнение;

вопрос 17

Какие файлы будут включены в групповую операцию копирования с помощью команды **cp tr\*c.doc ./primer**

- ☐ tramped.txt;
- ☐ topic.doc;
- ☐ tropic.doc;
- ☐ trinec.doc;
- ☐ wtric.doc;

вопрос 18

Укажите команду, с помощью которой можно определить тип любой команды Linux (внутренняя или внешняя):


Ответ

## 2.2 Тест к лабораторной работе № 2


вопрос 08

Укажите команды, выполняющие заданные действия:


выход из редактора без сохранения текста

Ответ 1  


выход из редактора с сохранением текста в заданный файл

Ответ 2  


удалить строки с 4 по 6

Ответ 3  


копировать строки с 4 по 6

Ответ 4  


поиск указанной строки по тексту

Ответ 5  

перейти на первую строку документа

Ответ 6  

перейти на последнюю строку документа

Ответ 7  

вопрос 01

Какие кодировки символов может использовать редактор vi ?

- ☐ ASCII
- ☐ KOI-8
- ☐ UTF-8
- ☐ ANSI
- ☐ Unicode

вопрос 02

Сколько файлов будет в каталоге **./practice** по окончании выполнения лабораторной работы ?

- ☐ четыре;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ один;
- ☐ пять;

вопрос 03

Как перейти из командного режима в режим ввода текста ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 04

Как перейти из режима ввода текста в командный режим ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"

- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 05

Как перейти из режима ввода текста в режим последней строки ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 06

Как перейти из командного режима в режим последней строки ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 07

Как перейти из режима последней строки в командный режим ?

- ☐ нажатием "i"
- ☐ нажатием "a"
- ☐ нажатием **ESC**
- ☐ нажатием ":"
- ☐ такой переход невозможен;
- ☐ нажатием "x"

вопрос 09

Какое действие будет выполнено по команде:

**:s/эвм/компьютер**

- ☐ первое слово "эвм" в текущей строке будет заменено на слово "компьютер";
- ☐ все слова "эвм" в текущей строке будут заменены словами "компьютер";
- ☐ все слова "эвм" во всем тексте будут заменены словами "компьютер";
- ☐ все слова "компьютер" во всем тексте будут заменены словами "эвм";
- ☐ все слова "эвм" будут заменены словами "компьютер" во всем тексте, начиная с текущего положения курсора;

вопрос 10

Какое действие будет выполнено по команде:

**:5,9w prim**

- ☐ строки с пятой по девятую будут записаны в файл **prim**;
- ☐ строки с пятой по девятую будут записаны в файл **prim** и удалены из текста;
- ☐ строки с пятой по девятую будут удалены из файла **prim**;
- ☐ строки с пятой по девятую будут прочитаны из файла **prim**;

вопрос 11

Какое действие будет выполнено по команде:

**:5**

- ☐ переход на пятую строку;
- ☐ удаление пятой строки;
- ☐ ввод символа "5";
- ☐ переход на пятое слово в текущей строке;

вопрос 13

Какие операции выполняются на этапе открытия текстового документа ?

- ☐ копирование информации из указанного пользователем файла в буферную память редактора;
- ☐ чтение информации из буферной памяти редактора и вывод ее в окно редактора;
- ☐ копирование информации из ОЗУ на внешнее запоминающее устройство;
- ☐ чтение информации из внешнего запоминающего устройства и вывод ее на принтер;
- ☐ копирование документа из буферной памяти редактора на ВЗУ в файл с указанным именем;

вопрос 14

Какое действие будет выполнено по команде:

**4w**

- ☐ переход на четыре слова вперед в текущей строке;
- ☐ переход на четыре слова назад в текущей строке;
- ☐ переход на четыре строки вперед по тексту;
- ☐ переход на четыре строки назад по тексту;

вопрос 15

Какое действие будет выполнено по команде:

**5cw**

- ☐ удаление пяти слов в текущей строке и переход в режим ввода;
- ☐ удаление пяти строк и переход в режим ввода;
- ☐ замена пяти слов в текущей строке;
- ☐ замена пяти строк;
- ☐ переход в каталог с именем '5';

вопрос 16

Какие из приведенных команд выполняют поиск заданной строки ?

- ☐ /privet
- ☐ :s/student
- ☐ find work
- ☐ :f/ost
- ☐ \primer

вопрос 12

Верно ли, что редактор Vim не может обрабатывать документ Word ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

## 2.3 Тест к лабораторной работе № 3

вопрос 06

Укажите соответствие следующим внутренним переменным сценария:

Код завершения последней выполненной команды

Ответ 1

PID текущего процесса



Ответ 2

Количество формальных параметров сценария

Ответ 3

Список формальных параметров сценария в виде набора слов

Ответ 4

вопрос 16

Укажите команды сценария, предназначенные для выполнения следующих функций:

Вывод списка экспортированных переменных

Ответ 1

Вывод списка экспортированных и собственных переменных

Ответ 2

Сдвиг списка фактических параметров относительно списка формальных параметров

Ответ 3

Проверка логического условия

Ответ 4

Цикл с предусловием

Ответ 5

Предопределенный цикл

Ответ 6

вопрос 01

Командный сценарий - это:

- ☐ текстовый файл, состоящий из команд операционной системы;
- ☐ двоичный файл, состоящий из команд операционной системы;
- ☐ двоичный файл, состоящий из команд процессора ЭВМ;
- ☐ текстовый файл, состоящий из команд процессора ЭВМ

вопрос 02

Какое расширение имени должен иметь файл, содержащий командный сценарий:

- ☐ расширение не обязательно;
- ☐ TXT;
- ☐ BAK;
- ☐ BAT;
- ☐ SH

вопрос 03

Сколько формальных параметров может иметь командный сценарий ?

- ☐ не более 9;
- ☐ не более 10;
- ☐ произвольное число;
- ☐ ограничено размером командной строки;

вопрос 04

Количество фактических параметров при вызове командного сценария:

- ☐ ограничено размером командной строки;
- ☐ может быть произвольным;
- ☐ не более 9;
- ☐ не более 10;

вопрос 05

Вы присвоили значение переменной сценария следующим образом:

**MYNAME=SERGO**

Что будет выведено на экран командой

**echo \$myname**

- ☐ пустое значение
- ☐ SERGO
- ☐ sergo

вопрос 07

Укажите неправильные способы запуска командного сценария:

- ☐ sh myfile
- ☐ sh < myfile
- ☐ chmod 351 myfile; myfile
- ☐ chmod 642 myfile; myfile
- ☐ sh > myfile

вопрос 08

Какое значение будет иметь внутренняя переменная \$0 после двукратного выполнения команды SHIFT при следующем вызове командного сценария:

**myfile doc bmp txt jpg**

- ☐ bmp;
- ☐ doc;
- ☐ txt;
- ☐ jpg;
- ☐ myfile;

вопрос 09

Окружение программы - это...

- ☐ набор переменных, известных программе во время выполнения;
- ☐ набор переменных, известных программе до выполнения;
- ☐ набор глобальных переменных, известных программе во время выполнения;
- ☐ набор инструментальных средств, необходимых для выполнения программы (редактор, компилятор, отладчик);
- ☐ среда исполнения программы;

вопрос 10

Укажите неправильные значения формальных параметров сценария:

- ☐ \$A
- ☐ %1
- ☐ \$10
- ☐ \$0
- ☐ \$7

вопрос 11

Что будет являться результатом выполнения следующей команды:

**export MFILE\_1**

- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 будет доступна в дочерних процессах текущего процесса командного интерпретатора
- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 дочернего процесса будет доступна в текущем процессе командного интерпретатора
- ☐ глобальная переменная MFILE\_1 удаляется из текущего процесса командного интерпретатора и переносится в дочерний процесс

вопрос 12

Укажите неправильные операторы присваивания в командном сценарии:

- ☐ 4VAR=245
- ☐ SNAME = bmp
- ☐ MYFILE=Tutor Instruction
- ☐ FOLDER\_1="Program Files"
- ☐ PSNAME=doc
- ☐ \_TOWN=Новгород
- ☐ MYKAT=`pwd`

вопрос 13

Что будет выведено на экран при выполнении следующего фрагмента сценария:

**X=45**

**Y=10**

**D=`expr \$X / \$Y`; echo \$D**

- ☐ 4
- ☐ 4,5
- ☐ 5
- ☐ 0

вопрос 14

Что будет выведено на экран при выполнении следующего фрагмента сценария :

**X =45**

**Y =10**

**D =`expr \$X % \$Y`; echo \$D**

- ☐ 5
- ☐ 4
- ☐ 4,5
- ☐ 0

вопрос 15

Какое значение будет иметь внутренняя переменная @ при следующем вызове сценария:

**script1.sh сегодня отличная погода**

- ☐ “сегодня” “отличная” “погода”
- ☐ “сегодня отличная погода”
- ☐ 1 2 3
- ☐ “script1”

вопрос 17

Команда **break** предназначена для:

- ☐ завершения выполнения цикла с предусловием;
- ☐ завершения выполнения сценария;
- ☐ завершения выполнения предопределенного цикла;
- ☐ завершения выполнения оператора **case**;

вопрос 18

Укажите правильные строки командного сценария:

- ☐ cp \$2 \$DOC
- ☐ shift \$1
- ☐ # copy \$2 \$1

- ☐ echo \${ink}link
- ☐ mv \$1 > listlog
- ☐ MTOWN = Новосибирск
- ☐ a=expr \$p+\$q

вопрос 19

Какое значение будет иметь переменная myvar после выполнения команды **myvar=`date`** ?

- ☐ текущая дата;
- ☐ символьная строка "date"
- ☐ дата последней загрузки ОС;
- ☐ дата рождения Линуса Торвальдса;

вопрос 20

Какое значение будет иметь внутренняя переменная ? после выполнения следующего фрагмента сценария :

**GAMMA=125**  
**test -n \$GAMMA**

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ -1

## 2.4 Тест к лабораторной работе № 4

вопрос 11

Укажите команды для выполнения требуемых действий:

копировать имя текущего файла в командную строку;

Ответ 1

вызов меню пользователя;

Ответ 2

отметить группу файлов для выполнения групповой операции;

Ответ 3

отредактировать текущий файл;

Ответ 4

отметить группу файлов по заданному шаблону;

Ответ 5

удалить текущий файл;

Ответ 6

выключить отображение панелей MC;

Ответ 7

вопрос 6

Какие символы использует MC для обозначения типа указанных файлов ?

Исполняемый

Ответ 1

Каталог

Ответ 2

Канал

Ответ 3

Ссылка

Ответ 4

символическая ссылка на отсутствующий файл

Ответ 5

вопрос 7

Укажите уровень приоритета меню, вызываемых при нажатии F2:

локальное меню пользователя;

Ответ 1

глобальное меню пользователя

Ответ 2

системное меню MC

Ответ 3

вопрос 8

Укажите назначение макроподстановок для команд, исполняемых MC:

%f

Ответ 1

%d	Ответ 2	<input type="text" value="имя текущего каталога в неактивной панели;"/>
%t	Ответ 3	<input type="text" value="имя текущего каталога в неактивной панели;"/>
%F	Ответ 4	<input type="text" value="имя текущего каталога в неактивной панели;"/>
%x	Ответ 5	<input type="text" value="имя текущего каталога в неактивной панели;"/>
%D	Ответ 6	<input type="text" value="имя текущего каталога в неактивной панели;"/>

вопрос 1

Какой режим просмотра не обеспечивает вывод информации о правах доступа к файлам ?

- ☐ full file list;
- ☐ long file list;
- ☐ brief file list;

вопрос 10

Вы отметили указателем в активной панели файл File1.txt. Какое действие будет выполнено при нажатии ENTER, если в файле расширений имеется следующий раздел:

**#shell/.TXT**

**Open=%var{EDITOR:vi} %f**

- ☐ если переменная EDITOR имеет значение, то будет запущена программа, имя которой задано в переменной EDITOR, и в нее будет загружен файл File1.txt;
- ☐ если переменная EDITOR не определена, то будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ будет запущен редактор EDITOR и в него будет загружен файл File1.txt;
- ☐ никаких действий выполнено не будет;

вопрос 2

Какие действия необходимо сделать для того, чтобы подключить к MC внешний редактор ?

- ☐ в меню **Configuration** отключить флажок **Use internal edit**;
- ☐ в переменную окружения **EDITOR** записать имя внешнего редактора;
- ☐ сохранить настройки (**Save setup**)
- ☐ в меню **Configuration** включить флажок **Use internal edit**;
- ☐ удалить переменную окружения **EDITOR**;
- ☐ в переменную окружения **PAGER** записать имя внешнего редактора;
- ☐ в меню **Configuration** отключить флажок **Use internal view**;

вопрос 3

Файл расширений предназначен для :

- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши ENTER в зависимости от расширения имени файла;
- ☐ хранит расширенные параметры MC для выполнения операций над файлами различных типов;
- ☐ хранит параметры MC, значения которых отличаются от значений, заданных по умолчанию;
- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши ENTER в зависимости от права доступа к файлу;
- ☐ задает действия, выполняемые при нажатии клавиши F3 в зависимости от расширения имени файла;

вопрос 4

Какими свойствами характеризуется локальное меню ?

- ☐ создается пользователем;
- ☐ доступно в пределах одного каталога;
- ☐ в каждом каталоге, доступном пользователю для записи, может быть создано собственное меню;
- ☐ хранится в виде скрытого файла;
- ☐ является системным меню MC

- ☐ хранится в каталоге **\$HOME/.config/mc**;
- ☐ хранится в каталоге **/etc/mc**;
- ☐ доступно в любом каталоге;

вопрос 5

Какими свойствами характеризуется главное меню пользователя?

- ☐ создается пользователем;
- ☐ доступно в пределах одного каталога;
- ☐ в каждом каталоге, доступном пользователю для записи, может быть создано собственное меню;
- ☐ хранится в виде скрытого файла в каждом каталоге, где оно необходимо;
- ☐ является системным меню MC
- ☐ хранится в каталоге **\$HOME/.config/mc**;
- ☐ хранится в каталоге **/etc/mc**;
- ☐ доступно в любом каталоге;

вопрос 9

Вы отметили указателем в активной панели файл File1.erp. Какое действие будет выполнено при нажатии ENTER, если в файле расширений имеется следующий раздел:

**#regex\.[Ee][Rr][Pp]**

**Open=%var{EDITOR:vi} %f**

- ☐ если переменная EDITOR имеет значение, то будет запущена программа, имя которой задано в переменной EDITOR, и в нее будет загружен файл File1.erp
- ☐ если переменная EDITOR не определена, то будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.erp;
- ☐ будет запущен редактор vi и в него будет загружен файл File1.erp
- ☐ будет запущен редактор EDITOR и в него будет загружен файл File1.erp
- ☐ никаких действий выполнено не будет;

вопрос 12

Верно ли, что MC не дает возможность ввода команд Linux ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

## 2.5 Тест к лабораторной работе № 5

вопрос 12

Укажите команды Linux, выполняющие заданные действия:

вывод содержимого текстового файла

Ответ 1

поиск заданного файла

Ответ 2

изменение прав доступа к файлу

Ответ 3

вывод информации о процессах, запущенных пользователем

Ответ 4

вывод списка блочных устройств

Ответ 5

вывод списка смонтированных файловых систем

Ответ 6

вопрос 3

Какой модели диска соответствуют указанные характеристики:

цилиндр

Ответ 1

дорожка

Ответ 2

сектор

Ответ 3

блок

Ответ 4

вопрос 1

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 224 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prog;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prod;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 10

Сколько i - узлов хранится в одном блоке диска в файловой системе ext2 ?

- ☐ 8
- ☐ 4
- ☐ 16
- ☐ 32
- ☐ 128

вопрос 13

Сколько адресов блоков может храниться в i - узле ОС Linux ?

- ☐ 8
- ☐ 10
- ☐ 12
- ☐ 15
- ☐ 16

вопрос 14

Сколько блоков диска занимает битовый массив i - узлов в файловой системе ext2 ?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 4
- ☐ 8

вопрос 15

Укажите тип устройства sda2:

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
├─sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
└─sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
├─centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
├─centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
├─centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
└─centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☐ расширенный раздел жесткого диска;
- ☐ расширенный раздел логического диска;
- ☐ первичный раздел жесткого диска;
- ☐ логический раздел жесткого диска;
- ☐ логический том LVM;

вопрос 16

В каком разделе находится Ваш домашний каталог ?

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
└─sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
└─sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
└─centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
└─centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
└─centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
└─centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☐ centos-home;
- ☐ centos-tmp;
- ☐ centos-swap;
- ☐ centos-root;
- ☐ sda1;

вопрос 17

Какой тип имеет устройство sr0 ?

NAME	MAJ:MIN	RM	SIZE	RO	TYPE	MOUNTPOINT
sda	8:0	0	127G	0	disk	
└─sda1	8:1	0	500M	0	part	/boot
└─sda2	8:2	0	97.7G	0	part	
└─centos-swap	253:0	0	9.8G	0	lvm	[SWAP]
└─centos-root	253:1	0	39.1G	0	lvm	/
└─centos-tmp	253:2	0	9.8G	0	lvm	/tmp
└─centos-home	253:3	0	39.1G	0	lvm	/home
sr0	11:0	1	1024M	0	rom	

- ☒ оптический привод;
- ☐ логический том;
- ☐ первичный раздел жесткого диска;
- ☐ накопитель для дискет;
- ☐ расширенный раздел жесткого диска;

вопрос 18

Жесткий диск Вашего ПК разбит на 3 раздела, в каждом из которых установлена файловая система ext4. Сколько загрузчиков будет находиться на диске ?

- ☐ три;
- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ четыре;

вопрос 2

Укажите результат выполнения следующей последовательности команд:

**mkdir prog**

**chmod 554 prog**

**cd prog**

- ☐ сообщение об отсутствии прав доступа;
- ☐ каталог prog будет сделан текущим;
- ☐ будет выполнен переход в каталог prod;
- ☐ каталог prog будет скопирован в текущий каталог;

вопрос 4

Какой размер имеет таблица разделов диска ?



- ☒ 64 байта;
- ☐ 32 байта;
- ☐ 64 Кбайт;
- ☐ 32 Кбайта;
- ☐ 128 байт;
- ☐ 128 Кбайт;

вопрос 7

Какое максимальное число первичных разделов может иметь жесткий диск ?

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;
- ☐ шесть;

вопрос 8

Какое максимальное число расширенных разделов можно зарегистрировать в таблице разделов жесткого диска ?

- ☒ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ пять;
- ☐ шесть;

вопрос 9

Какие из перечисленных объектов хранятся в системной области ext2 - раздела ОС Linux ?

- ☐ загрузочный блок;
- ☐ суперблок;
- ☐ битовый массив блоков;
- ☐ корневой каталог;
- ☐ таблица размещения файлов;
- ☐ MFT
- ☐ индексные дескрипторы

вопрос 11

Введите идентификатор драйвера менеджера виртуальных томов, если содержимое файла **/proc/partitions** имеет следующий вид:

```
major minor #blocks name
11        0    1048575 sr0
 8         0   133169152 sda
 8         1     512000 sda1
 8         2   102403072 sda2
253        0    10240000 dm-0
253        1    40960000 dm-1
253        2    10240000 dm-2
253        3    40960000 dm-3
```

Ответ

вопрос 5

Может ли расширенный раздел диска использоваться для хранения данных ?

Ответ

вопрос 6

Может ли логический раздел диска использоваться для хранения данных ?

Ответ

## 2.6 Тест к лабораторной работе № 6

вопрос 01

Укажите соответствие указанных свойств определенной файловой системе:

ведение журнала операций

Ответ 1

бинарный поиск файлов

Ответ 2

последовательный поиск файлов

Ответ 3

информация о состоянии кластеров занимает меньший объем

Ответ 4

расположение системной области диска фиксировано

Ответ 5

размер корневого каталога ограничен

Ответ 6

ограниченное число файлов в корневом каталоге

Ответ 7

вопрос 02

С какой закодированной строки начинается каждая запись MFT ?

- ☐ FILE
- ☐ DIR
- ☐ RECORD
- ☐ KATALOG
- ☐ DATA
- ☐ STANDART\_INFORMATION

вопрос 03

Количество файлов, которые могут храниться в одном каталоге файловой системы FAT:

- ☐ ограничено;
- ☐ неограничено;
- ☐ ограничено только для корневого каталога и неограничено для всех других каталогов;
- ☐ неограничено для корневого каталога и ограничено для всех других каталогов.

вопрос 04

Физический адрес сектора магнитного диска - это:

- ☐ целое беззнаковое число, характеризующее порядковый номер сектора в единой сквозной нумерации секторов;
- ☐ тройка чисел, характеризующая номер поверхности, номер дорожки и номер сектора на дорожке;
- ☐ двойка чисел, характеризующая номер дорожки и номер сектора.

вопрос 05

Резидентный атрибут записи MFT - это:

- ☐ атрибут, значение которого хранится в записи MFT;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в оперативной памяти;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в фиксированных блоках диска;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в произвольных блоках диска;

вопрос 06

Нерезидентный атрибут записи MFT - это:

- ☐ атрибут, значение которого хранится в записи MFT;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в оперативной памяти;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в фиксированных блоках диска;
- ☐ атрибут, значение которого хранится в произвольных блоках диска;

вопрос 07

Сколько записей содержится в файле \$MFTMirr ?

- ☒ 4;
- ☐ 8;
- ☐ 16;
- ☐ 32;
- ☐ число записей в \$MFTMirr равно числу записей в файле \$MFT;

вопрос 08

Максимальное число кластеров на диске с файловой системой FAT ограничено:

- ☐ только объемом магнитного диска;
- ☐ только разрядностью FAT;
- ☐ объемом магнитного диска и разрядностью FAT;
- ☐ разрядностью машинного слова процессора.

вопрос 09

Какие из перечисленных объектов не хранятся в системной области диска с файловой системой FAT ?

- ☐ загрузочный блок;
- ☐ суперблок;
- ☐ битовый массив блоков;
- ☐ корневой каталог;
- ☐ таблица размещения файлов;
- ☐ MFT
- ☐ индексные дескрипторы

вопрос 10

Какие из нижеприведенных значений не могут храниться в элементе FAT:

- ☐ EOF;
- ☐ -128;
- ☐ 0;
- ☐ EOR;
- ☐ 85

вопрос 11

Файл FIL1.DAT записан на диске непрерывно и занимает 4 смежных кластера. Сколько элементов FAT связано с этим файлом?

- ☐ один;
- ☐ три;
- ☐ четыре;
- ☐ шесть;

вопрос 12

Вы создали текстовый документ объемом 512 байт и записали его на диск с размером кластера 1 Кбайт. Чему равен коэффициент использования дисковой памяти этим файлом в файловой системе FAT?

- ☐ 25 %;

- ☐ 50 %;
- ☐ 75 %;
- ☐ 100 %.

вопрос 13

Файл FIL1.DAT разбит на два фрагмента и занимает 3 кластера. Сколько элементов FAT связано с этим файлом?

- ☐ один;
- ☐ два;
- ☐ три;
- ☐ четыре.

вопрос 14

Вы работаете с файлом C:\WORK\LETTER\FIL2.DOC в файловой системе FAT. Где хранится номер первого кластера, выделенного этому файлу?

- ☐ в одном из элементов FAT;
- ☐ в корневом каталоге C:\;
- ☐ в каталоге C:\WORK\LETTER;
- ☐ в каталоге C:\WORK.

вопрос 15

Закончите фразу: "После форматирования диска с файловой системой FAT...."

- ☐ каждый элемент FAT содержит номер кластера, связанного с этим элементом;
- ☐ все элементы FAT содержат значение "0";
- ☐ все элементы FAT содержат значение "EOF".
- ☐ все элементы FAT содержат значение "NULL";

вопрос 16

Укажите свойства непосредственного файла:

- ☐ используется только в NTFS;
- ☐ используется только в FAT;
- ☐ данные файла хранятся в записи MFT;
- ☐ данные файла хранятся в фиксированных блоках диска;
- ☐ данные файла хранятся в произвольных блоках диска;
- ☐ данные файла должны быть введены с клавиатуры;

вопрос 17

Где хранится главный каталог в файловой системе NTFS ?

- ☐ в загрузочной записи;
- ☐ в суперблоке;
- ☐ в битовом массиве блоков;
- ☐ в корневом каталоге;
- ☐ в таблице размещения файлов;
- ☐ в главной таблице файлов;

вопрос 18

Какие из перечисленных операций выполняет файловая система FAT при удалении файла ?

- ☐ изменяет имя файла в элементе каталога, который связан с удаляемым файлом;
- ☐ записывает значение "0" в элементы FAT, связанные с удаляемым файлом;
- ☐ изменяет имя файла в корневом каталоге;
- ☐ удаляет информацию из кластеров, выделенных файлу;

- ☐ записывает значение "EOF" в элементы FAT, связанные с удаляемым файлом.

вопрос 19

Какой размер имеет запись MFT ?

- ☐ 32 байта;
- ☐ 64 байта;
- ☐ 1024 байта;
- ☐ 2048 байтов;
- ☐ 512 байтов;

вопрос 20

Где хранится информация о расположении отдельных фрагментов файла в NTFS ?

- ☐ в записи MFT, описывающей этот файл;
- ☐ в таблице размещения файлов;
- ☐ в начальном загрузчике;
- ☐ в начальном кластере диска;
- ☐ в записи MFT, описывающей каталог, в котором зарегистрирован этот файл;

вопрос 21

Кластер - это:

- ☐ единица дисковой памяти, равная 512 байт;
- ☐ единица дисковой памяти, равная 1 Кбайт;
- ☐ сектор диска;
- ☐ минимальная единица дисковой памяти, выделяемая для записи файлов;
- ☐ минимальная единица оперативной памяти, выделяемая для записи файлов;

## 2.7 Тест к лабораторной работе № 7

вопрос 10

Укажите очередность этапов обработки исходной программы компилятором:

препроцессорная обработка	Ответ 1	<input type="text" value="1"/>
формирование ассемблерного кода	Ответ 2	<input type="text" value="1"/>
формирование набора машинных команд	Ответ 3	<input type="text" value="1"/>
лексический анализ	Ответ 4	<input type="text" value="1"/>
синтаксический анализ	Ответ 5	<input type="text" value="1"/>

вопрос 17

Какие из перечисленных программ реализуют заданные действия при разработке ПО:

создание исходного кода	Ответ 1	<input type="text" value="gcc"/>
сохранение различных вариантов исходного кода	Ответ 2	<input type="text" value="gcc"/>
лексический контроль исходного кода	Ответ 3	<input type="text" value="gcc"/>
генерация объектного кода	Ответ 4	<input type="text" value="gcc"/>
сборка исполняемого файла	Ответ 5	<input type="text" value="gcc"/>
отладка исполняемого файла	Ответ 6	<input type="text" value="gcc"/>

вопрос 20

Укажите команды отладчика для выполнения следующих действий:

указание точки временной остановки выполнения программы	Ответ 1	<input type="text" value="finish"/>
---	---------	-------------------------------------

начальный запуск программы

Ответ 2

finish

пошаговое выполнение программы без захода в функции

Ответ 3

finish

пошаговое выполнение программы с заходом в функции

Ответ 4

finish

вывод значений переменных в точке останова

Ответ 5

finish

вопрос 01

Компиляция программы - это процесс:

- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык Ассемблера;
- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык команд операционной системы;
- ☐ перевода программы с алгоритмического языка на язык машинных двоичных команд процессора ЭВМ;
- ☐ перевода программы с языка команд операционной системы на язык машинных команд процессора ЭВМ;

вопрос 02

Компилятор преобразует:

- ☐ исходный модуль в загрузочный;
- ☐ исходный модуль в объектный;
- ☐ объектный модуль в загрузочный;
- ☐ объектный модуль в исходный;

вопрос 03

В результате выполнения команды `gcc -c record.c name.c west.c` будут образованы:

- ☐ один объектный модуль;
- ☐ один загрузочный модуль;
- ☐ три объектных модуля;
- ☐ три загрузочных модуля;

вопрос 04

Файлы каких типов могут подаваться на вход компилятора `gcc` ?

- ☐ c;
- ☐ h;
- ☐ i;
- ☐ o;
- ☐ s;
- ☐ g;
- ☐ asm;

вопрос 05

Укажите результат запуска команды `make clean_a`, если `make`-файл имеет следующий вид:

```
main.o: main.c
gcc -c main.c
clean_a: clean_t
rm iRes
clean_o:
rm *.o
clean_t:
rm *.txt
```

- ☐ удаление из текущего каталога всех объектных файлов и файла `iRes`;
- ☐ удаление из текущего каталога всех файлов;
- ☐ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов и файла `iRes`;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех текстовых файлов;

- ☒ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов;
- ☐ компиляция файла main.c;

вопрос 06

Средства препроцессорной обработки компилятора не обрабатывают:

- ☐ исходные файлы с программой пользователя;
- ☐ исходные файлы, описанные директивой #include;
- ☐ исходные файлы, описанные предложением #define;
- ☐ объектные файлы, описанные предложением #include;

вопрос 07

В результате выполнения команды gcc rest.c будут образованы:

- ☐ два объектных модуля;
- ☐ один объектный модуль и один загрузочный модуль;
- ☐ один объектный модуль;
- ☐ один загрузочный модуль;
- ☐ два загрузочных модуля;

вопрос 09

Когда необходимо использовать компоновщик:

- ☐ только для сборки программы, состоящей из одного программного модуля;
- ☐ только для сборки программы, состоящей из нескольких программных модулей;
- ☐ только для сборки программы, состоящей из модулей, написанных на разных языках программирования;
- ☐ всегда;

вопрос 11

Укажите результат запуска команды **make**, если make-файл имеет следующий вид:

```
main.o: main.c
gcc -c main.c
clean_a: clean_o
rm iRes
clean_o:
rm *.o
clean_t:
rm *.txt
```

- ☐ удаление из текущего каталога всех объектных файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из текущего каталога всех файлов;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех объектных файлов и файла iRes;
- ☐ удаление из домашнего каталога всех текстовых файлов;
- ☐ удаление из текущего каталога всех текстовых файлов;
- ☒ компиляция файла main.c;

вопрос 16

Число сообщений об ошибках, обнаруженных компилятором, ...

- ☐ может превышать число реальных ошибок в тексте программы;
- ☐ может быть равным числу реальных ошибок в тексте программы;
- ☐ может быть меньше числа реальных ошибок в тексте программы;

вопрос 19

Какой командой можно удалить отладочную информацию из исполняемого файла ?

- ☐ strip;

- ☐ cls;
- ☐ clean;
- ☐ delete;
- ☐ erase;

вопрос 21

Что будет выполнено по команде **gcc -E file1.c** ?

- ☐ результат препроцессорной обработки файла **file1.c** будет выведен на монитор;
- ☐ результат препроцессорной обработки файла **file1.c** будет выведен в файл **a.out**;
- ☐ результат компиляции файла **file1.c** будет выведен на монитор;
- ☐ результат компиляции файла **file1.c** будет выведен в файл **a.out**;
- ☐ из файла **file1.c** будет сформирован объектный файл **a.out**;

вопрос 23

Семантические ошибки в программе обнаруживаются на этапе ...

- ☐ выполнения
- ☐ компиляции
- ☐ компоновки
- ☐ загрузки в память

вопрос 22

Верно ли, что термины "отладка" и "тестирование" не являются синонимами ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

## 2.8 Тест к лабораторной работе № 8

вопрос 01

Укажите очередность этапов работы с CVS :

создание репозитория

Ответ 1

создание рабочего каталога

Ответ 2

копирование программы из репозитория в рабочий каталог

Ответ 3

сохранение текущей версии программы в репозитории

Ответ 4

вопрос 15

Укажите команды **cv**s для выполнения следующих действий:

создание хранилища

Ответ 1

связывание хранилища с рабочим каталогом

Ответ 2

добавление файла в хранилище

Ответ 3

запись измененного файла в хранилище

Ответ 4

вывод различий в указанных версиях файла

Ответ 5

вывод информации по изменению версий файла

Ответ 6

вопрос 03

Какая программа подключает внешнюю функцию, описанную предложением **extern** ?

- ☐ компоновщик
- ☐ компилятор
- ☐ загрузчик
- ☐ библиотекарь



вопрос 04

Какая программа подключает внешнюю функцию, описанную предложением **include**?

- ☐ компоновщик
- ☐ компилятор
- ☐ загрузчик
- ☐ библиотечарь

вопрос 05

Объектом управления системы CVS является ...

- ☒ модуль, содержащий текстовую информацию
- ☐ исходный текст программы
- ☐ исходный текст функции, подключаемой предложением **include**
- ☐ исходный текст функции, подключаемой предложением **extern**
- ☐ объектный код программы

вопрос 06

Как в репозитории хранятся версии одного модуля ?

- ☐ хранится только последняя версия и история всех изменений
- ☐ хранится только последняя версия
- ☐ хранится только первая версия и история всех изменений
- ☐ хранятся все версии модуля
- ☐ хранится только последняя версия, а все предыдущие хранятся в рабочем каталоге пользователя

Вопрос 08

Файлы каких типов из перечисленных подаются на вход компоновщика ld:

- ☐ o;
- ☐ lib;
- ☐ crr;
- ☐ a;
- ☐ so;
- ☐ c;
- ☐ s;

вопрос 12

Какие функции не выполняет компоновщик :

- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль с абсолютной адресацией;
- ☐ преобразование исходного модуля в загрузочный;
- ☐ преобразование объектного модуля с относительной адресацией в загрузочный модуль с относительной адресацией;
- ☐ преобразование относительных адресов в объектном модуле в абсолютные;
- ☐ формирование исполняемого модуля;

вопрос 13

Карта памяти - это:

- ☐ текстовый файл, содержащий общую схему распределения оперативной памяти ЭВМ;
- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в абсолютных адресах и диагностические сообщения компоновщика;
- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в относительных адресах и диагностические сообщения компоновщика;

- ☐ текстовый файл, содержащий план загрузочного модуля в относительных адресах и диагностические сообщения компилятора;
- ☐ устройство внешней памяти, предназначенное для хранения результатов компоновки

вопрос 14

В вашем каталоге хранятся 10 объектных модулей в виде файлов типа .o и статическая библиотека, содержащая те же 10 объектных модулей. Какие из приведенных ниже утверждений верны?

- ☐ время доступа к модулям библиотеки меньше, чем к модулям, хранящимся в последовательных файлах;
- ☐ время доступа к модулям библиотеки больше, чем к модулям, хранящимся в последовательных файлах;
- ☐ число операций открытия файлов при работе с библиотекой меньше, чем при работе с отдельными файлами;
- ☐ число операций открытия файлов при работе с библиотекой больше, чем при работе с отдельными файлами;

вопрос 18

Какие из приведенных ниже утверждений являются правильными:

- ☐ статическая компоновка обеспечивает большее время выполнения программы, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает меньшее время выполнения программы, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает больший размер исполняемого модуля, чем динамическая компоновка;
- ☐ статическая компоновка обеспечивает меньший размер исполняемого модуля, чем динамическая компоновка;

вопрос 11

Верно ли, что из репозитория может быть извлечена часть модуля ?

- ☐ Верно
- ☐ Неверно

### 3. Критерии оценки

Сумма баллов за правильные ответы в каждом задании оценивается 1 баллом, сумма всех неправильных ответов оценивается штрафом в 0,5 балла. Общая оценка за каждый тест определяется как сумма баллов по всем заданиям.

Тест считается выполненным, если общая оценка составляет не менее 60 % от максимальной оценки лабораторной работы, которая составляет 7 баллов.