

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОНЛАЙН-ПЕРВЕНСТВА СИБИРИ ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Место проведения: онлайн-платформа «Большая игра»

Время проведения: 21–22 февраля 2021 года

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм является создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала подростков и молодёжи, а также создание комплексной системы по освоению и совершенствованию новых форм культурного и интеллектуального развития молодежи.

Первенство предполагает **решение следующих задач:**

- развитие связей и контактов между различными молодежными организациями, занимающимися интеллектуальным досугом;
- содействие формированию социально активной, разносторонне развитой личности, владеющей знаниями, умениями и навыками, участвующей в процессе развития общества;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодёжи;
- привлечение внимания органов власти, средств массовой информации, общества к потребности молодёжи в повышении своего интеллектуального уровня.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ

1. Организатором Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм является общественная организация «Новосибирская ассоциация детских объединений» при поддержке комитета по делам молодёжи мэрии города Новосибирска.
2. Онлайн Первенство Сибири по интеллектуальным играм проходит при информационной поддержке Ассоциации сибирских и дальневосточных городов.

III. ОРГКОМИТЕТ

1. Все вопросы по организации Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм и все споры, возникшие в течение турнира, решает организационный комитет (далее – Оргкомитет).
2. Решения Оргкомитета принимаются простым большинством голосов: количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него; в случае равенства голосов решающим является голос председателя.
3. Решения Оргкомитета являются окончательными.
4. При возникновении форс-мажорных обстоятельств Оргкомитет может своим решением изменить место и время проведения турнира. Сообщение обо всех изменениях должно быть доведено до сведения всех участников не позднее, чем за 2 недели до начала турнира.
5. Оргкомитет обязан:
 - следить за соблюдением настоящего Положения и Регламентов соревнований;
 - не позднее, чем за 15 дней до начала турнира, официально сообщить командам, имеющим право участвовать в турнире, время начала и окончания игр, условия приема команд, а также, по просьбе команд, выслать им официальные приглашения;
 - обеспечить пакет вопросов на турнир, работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;
 - обеспечить команды игровыми местами и карточками для ответов;
 - обеспечить награждение победителей и лауреатов Первенства;
 - в течение 10 дней после проведения церемонии закрытия турнира предоставить итоговые результаты Онлайн Первенства Сибири по интеллектуальным играм всем командам-участницам.
6. За нарушение Положения, Регламентов или неисполнение решений Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

1. К участию в Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм приглашаются сборные команды школ, общественных организаций и клубов интеллектуального развития, профессиональных училищ и лицеев, колледжей и техникумов, вузов.
2. Все команды будут разделены на три возрастные группы: первая группа – школьники, вторая группа – студенты, третья группа – фестивальный зачёт. Группы играют на едином пакете вопросов. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.
3. В студенческой группе также будет отдельный зачёт, выводящий на Студенческий чемпионат России. Студенческие команды, желающие играть в выводящий зачёт, при регистрации команды, указывают это в своих заявках. После начала мероприятий Первенства данное решение не может быть изменено.
4. В школьной подгруппе выступают игроки среднего общеобразовательного учебного заведения, начиная с 8 класса, а также учащиеся 1-2 курсов средних профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс).
5. В особых случаях Оргкомитет имеет право принимать решения о допуске игроков к участию в школьном зачёте, старших, чем указано в положении (например, для учеников школ с 12-и летним циклом обучения и т.д.). Такие решения принимаются индивидуально в каждом случае при обращении руководителя команды до окончания срока подачи заявок.
6. В студенческой подгруппе выступают игроки, родившиеся 1 сентября 1997 года и позже. Возрастная группа команды определяется по самому старшему игроку и указывается при подаче заявки.
7. Студенты высших учебных заведений независимо от формы обучения, а также не имеющие законченного среднего (полного) образования учащиеся 3 и более старших курсов средних профессиональных учебных заведений не имеют права выступать в школьной подгруппе независимо от года рождения.
8. В фестивальном зачёте могут принять участие все желающие команды, возраст участников не ограничен.
9. Заявка заполняется в электронном виде по адресу <https://forms.gle/JmAo32B78PG7rSqP7>
10. В Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм принимают участие команды, подавшие заявку в установленный срок (до 15 февраля 2021 года включительно), зарегистрированные Оргкомитетом и получившие подтверждение о включении в список участников.
11. Оргкомитет имеет право не допустить к участию в Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм команды, подавшие заявку позднее 15 февраля 2021 года.
12. Состав каждой команды – не менее 4 и не более 9 человек (6 основных игроков и 3 запасных). Списочный состав команды включает всех игроков, в том числе и запасных.
13. Присланный в заявке состав является окончательным. Если выяснится, что в составе команды в играх Первенства участвовали незаявленные игроки или игроки, не отвечающие требованиям Положения, результаты команды в играх аннулируются (с пересчетом результатов остальных команд).
14. К участию в Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм приглашаются команды из Новосибирской области и других регионов, своевременно подавшие заявку, а также команды из других стран. Ограничений на число команд в 2021 году нет.
15. Окончательное решение о допуске\недопуске каждой команды принимает Оргкомитет, так как одной из задач Оргкомитета является обеспечение максимальной географии участников.
16. Организационный взнос для команд составляет 2000 рублей.
17. Каждая команда должна иметь название.
18. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм.

V. СХЕМА ПЕРВЕНСТВА

1. Схема проведения Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм включает в себя соревнование по следующим играм: «Что? Где? Когда?», спортивная «Своя игра» (командный письменный и основной индивидуальный этапы), «Хамса», командное состязание «Интеллектуальное многоборье».

2. В рамках турнира по игре «Что? Где? Когда?» участники играют по правилам одновременной игры для всех команд на одни и те же вопросы. Турнир проходит по правилам, соответствующим Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?». Пакет игры для команд как школьной, так и студенческой подгрупп состоит из 60 вопросов (4 тура по 15 вопросов).
3. «Интеллектуальное многоборье» представляет собой командное состязание. Турнир состоит из восьми заданий, которые поочерёдно демонстрируются ведущим на экране трансляции. Каждое задание имеет соответствующую шкалу оценок в баллах. Информация о баллах, начисляемых за правильно выполненное задание, имеется в аннотации каждого задания.
4. Турнир по спортивной «Своей игре» состоит из двух этапов – отборочного (письменного, командного) и основного. В основной этап турнира выходят 32 человека в школьном и 32 человека в студенческом зачётах в предварительном письменном этапе этого состязания. Принцип отбора прописан в соответствующем регламенте.
5. Турнир по игре «Хамса» состоит из двух этапов – групповой (ГЭ) и финальный (ФЭ). «Хамса» представляет собой командный вариант соревнований по спортивной «Своей игре», в турнире по «Хамсе» примут участие по 8 команд из школьного и студенческого зачёта, занявшие с 1 по 8 места в письменном этапе турнира по спортивной «Своей игре».
6. Регламенты проведения соревнований публикуются в официальной группе Первенства vk.com/persib.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

1. Результаты всех турниров Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм будут объявлены 24 февраля 2021 года.
2. **Команды – победительницы «Интеллектуального многоборья»** будут выявляться в школьной и студенческой подгруппах.
3. **Команды – победительницы игры «Что? Где? Когда?»** (будут выявляться в каждой из трёх подгрупп) определятся по наибольшему количеству правильных ответов. Если по результатам турнира у двух или более команд, претендующих на призовое место в подгруппе, либо в выводящем зачёте, количество правильных ответов совпадает, между такими командами назначается «перестрелка» из трех вопросов. Если после трех вопросов счет команд равный, далее задаются вопросы по одному до выявления победителя. «Перестрелки» проводятся отдельно для команд школьной и студенческой подгрупп. Для остальных команд, при равенстве правильных ответов дополнительным показателем является рейтинг. Более высокое место имеет команда, имеющая более высокий рейтинг за правильные ответы (рейтинг вопроса вычисляется по формуле $R=N+1$, где N – число команд, не ответивших на вопрос). В случае равенства и этого показателя команды считаются разделившими места.
4. **Команды – победительницы игры «Хамса»** будут выявляться в школьной и студенческой подгруппах.
5. **Победитель спортивной «Своей игры»** будет выявляться в школьной и студенческой подгруппах.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

1. Команды, занявшие в своих возрастных подгруппах первые места по «Что? Где? Когда?», «Интеллектуальному многоборью» и «Хамсе», объявляются Победителями в соответствующих номинациях, получают дипломы, памятные знаки и медали. Команды, занявшие второе и третье призовые места, объявляются лауреатами, получают дипломы и медали.
2. Победители турнира по спортивной «Своей игре» в каждой подгруппе станут обладателями памятных знаков Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм и будут награждены медалями и дипломами. Знатоки, занявшие второе и третье призовые места, объявляются лауреатами, получают дипломы и медали.
3. Все команды, не занявшие призовые места, получают дипломы за участие в Онлайн-Первенстве Сибири по интеллектуальным играм.

VIII. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Рябчикова Наталия Владимировна: (383) 227-59-88, e-mail: NRabchikova@admnsk.ru
 Информация о Первенстве размещена на сайте www.nado-nsk.ru в разделе «Первенство Сибири» и в группе «Первенство Сибири» <http://vk.com/persib>.

**ПРОГРАММА
ОНЛАЙН-ПЕРВЕНСТВА СИБИРИ
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ**

Первенство проводится с 21 по 22 февраля 2021 года

В программе указано московское время. Пожалуйста, учитывайте разницу во времени с вашим часовым поясом

21 февраля (воскресенье)

8:15 – готовность команд

8:40 – торжественное открытие Онлайн-Первенства Сибири по интеллектуальным играм

9:00 – командная «Своя игра» (отбор на турнир по «Своей игре» и игре «Хамса»)

10:00 – игра «Что? Где? Когда?», 1 тур

11:00 – игра «Что? Где? Когда?», 2 тур

12:00 – перерыв

13:00 – турнир по игре «Хамса», ½ финала

14:30 – турнир по игре «Хамса», финал

22 февраля (понедельник)

8:30 – готовность команд

8:50 – начало трансляции

9:00 – командное состязание «Интеллектуальное многоборье»

10:00 – игра «Что? Где? Когда?», 3 тур

11:00 – игра «Что? Где? Когда?» 4 тур

12:00 – перерыв

13:00 – турнир по спортивной «Своей игре», ⅛
финала

13:50 – турнир по спортивной «Своей игре», ¼
финала

14:30 – турнир по спортивной «Своей игре», ½
финала

15:10 – турнир по спортивной «Своей игре», финал