

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по информационной безопасности NSK CTF Inside 2019

Городские межвузовские закрытые соревнования в области информационной безопасности «NSK CTF Inside 2019» (далее — Соревнования) проводятся среди команд участников образовательных организаций высшего образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежным направлениям.

1. Цели и задачи.

- Повышение уровня теоретических знаний участников и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности;
- Формирование у участников системно-целостного видения проблем обеспечения информационной безопасности;
- Формирование у участников представления о природе возникновения угроз информационной безопасности, и практическая реализация мероприятий защиты от них;
- Ориентация участников в сфере информационной безопасности на работу в Новосибирской области и Российской Федерации.
- получение участниками практических знаний и закрепление теоретических, полученных на занятиях в учебных заведениях и из иных источников;
- Оценка базовых компетентностей участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации;
- Подготовка к участию во всероссийских соревнованиях и олимпиадах по информационной безопасности.

2. Организаторы соревнований.

- Кафедра защиты информации факультета автоматики и вычислительной техники НГТУ
- Ректорат и кафедра безопасности и управления в телекоммуникациях факультета автоматической электросвязи СибГУТИ
- Инициативные студенты
- Студенческие команды по CTF
 - n57u n00bz со стороны НГТУ
 - Life со стороны СибГУТИ.

Главный организатор со стороны НГТУ: Рудковский Александр Александрович

Главный организатор со стороны СибГУТИ: Чусовитин Антон Романович

3. Место и сроки проведения.

Соревнования проводятся 16 марта 2019 года по адресу на двух площадках:
г. Новосибирск, проспект Карла Маркса, 20, к. 4, Новосибирский государственный технический университет.
г. Новосибирск, ул. Кирова, 86, к. 3, Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики.

4. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются студенты вузов и молодые специалисты в области IT.

Все участники должны иметь:

- документ, удостоверяющий личность;
- ноутбук.

5. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Соревнования длятся 7 часов 00 минут и проводятся в формате jeopardy. Соревнования могут быть продлены по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность тура будет изменена, жюри приложит все усилия, чтобы известить об этом участников своевременно и одновременно.
2. Для выполнения заданий участникам предоставляется доступ к специальному веб-сайту Соревнования.
3. Команды участники обязаны сами обеспечить себя необходимым количеством ноутбуков (нетбуков).
4. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на веб-сайте Соревнования с отображением обновляющейся таблицы результатов.
5. Результатом правильного решения задания является «флаг» — специально сформированная фраза, чаще всего в формате "CTF{фраза_на_английском_языке_в_нижнем_регистре}", которая отправляется в систему проверки веб-сайта Соревнования. За каждый правильный и своевременно сданный «флаг» команде начисляется определенное количество очков, зависящее от сложности задания.
6. Во время проведения Соревнования командам разрешается использовать количество компьютеров равное количеству членов команды (но не более 5).
7. Во время проведения Соревнования участники могут общаться только с членами своей команды, волонтером, приставленным к ней, и с представителями жюри/рабочей группы.
8. При выполнении заданий участникам Соревнования запрещается выполнять следующие действия:

- a. проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
 - b. генерировать неоправданно большой объем трафика;
 - c. мешать всевозможными способами получению «флага» другими командами;
 - d. сообщать условия задач, а также значения «флагов», кому-либо, за исключением членов своей команды;
 - e. получать «флаги» от лиц, которые не зарегистрированы как члены команды и не могут являться участниками Соревнования.
9. За нарушение требований настоящего Положения или нарушение хода Соревнования (например, неподобающее поведение) команда может быть дисквалифицирована по решению жюри.
 10. Жюри определяет правильность выполнения заданий с использованием данных на веб-сайте Соревнования.
 11. Если по ходу проведения Соревнования были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание представителей жюри с целью устранения причин нарушения.
 12. В случае несогласия с предварительными результатами Соревнования участники могут подать апелляцию в жюри до оглашения ими результатов Соревнования.
 13. Если по результатам апелляции изменятся результаты Соревнования, список победителей и призеров также может измениться.
 14. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Соревнования.

6. Подведение итогов Соревнований

1. Жюри оценивает команды по количеству набранных очков за отправленные «флаги» в систему проверки веб-сайта Соревнования.
2. После анализа результатов Соревнования и утверждения набранных командами баллов, жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревновании. Две команды, следующие за победителем по количеству баллов, занимают, соответственно, второе и третье места.
3. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется та команда, которая раньше их набрала.
4. Жюри может определить победителей по отдельным номинациям (при необходимости).
5. Каждому участнику команды выдается сертификат участника Соревнования.
6. Победители Соревнования награждаются дипломами трех степеней.