

Положение

о проведении III Всероссийской студенческой олимпиады (с международным участием)
«Битва корпораций» (весенняя сессия)

I. Общие положения

Организатором олимпиады является Новосибирский государственный технический университет (далее - НГТУ) и Восточно-Казахстанский государственный технический университет им. Д. Серикбаева (далее - ВКГТУ им. Д. Серикбаева).

Целями олимпиады являются:

- популяризация интереса общественности к экономическому образованию;
- определение уровня подготовки студентов в области корпоративного управления и операционного менеджмента;
- диагностика сформированности у студентов навыков принятия управленческих решений в динамично изменяющихся конкурентных условиях;
- продвижение современных технологий обучения – компьютерных образовательных бизнес-симуляторов.

Олимпиада проводится 28 марта 2019 г. на базе НГТУ.

II. Участие в олимпиаде

В олимпиаде могут участвовать студенты, бакалавры и магистранты *экономических специальностей и направлений подготовки государственных и негосударственных высших учебных заведений*. Возраст участников на момент участия в олимпиаде не должен превышать 25 лет.

Участие в олимпиаде могут принимать *команды* в составе *двух-трех человек*. Порядок отбора участников определяется учебным заведением самостоятельно.

Количество команд-участниц ограничено. От каждого учебного заведения в олимпиаде может принять участие две команды. Участие, возможно, принять в режиме SKYPE – конкуренции. Если к концу регистрации останутся свободные места, то в хронологическом порядке подачи заявки будут допущены третьи и последующие команды.

Организационный взнос не предусмотрен.

Заявки на участие в олимпиаде принимаются *до 24 марта 2019 г. (включительно)* по ссылке <https://clck.ru/FBz5m>.

III. Содержание и регламент проведения олимпиады

Олимпиада проводится в виде коллективного соревнования на базе бизнес-симулятора «Битва корпораций». Бизнес-симулятор – программный продукт, представляющий собой упрощенную модель конкурентного рынка, где участники управляют виртуальными компаниями.

Управление процессом игры осуществляет администратор игры, назначаемый оргкомитетом.

Администратор контролирует порядок проведения игры, в том числе своевременное принятие решений всеми участниками игры в рамках установленного регламента.

Этапы проведения Бизнес-игры:

Конкурс включает в себя 10 последовательных периодов принятия управленческих решений участниками.

Победителем признается команда, заработавшая наибольший уровень накопленной прибыли за все 10 периодов.

IV. Определение победителей

Распределение мест команд по итогам олимпиады определяется на основе уровня накопленной прибыли, заработанной в ходе Бизнес - игры «Битва корпораций».

V. Итоги

Подведение итогов Всероссийской студенческой олимпиады по управленческим дисциплинам среди студентов, магистрантов учебных заведений (с использованием компьютерного образовательного бизнес-симулятора «Битва корпораций») осуществляют члены жюри.

Победители и участники олимпиады награждаются грамотами и призами.

VI. Организационный комитет

Борисова А.А. - председатель организационного комитета, д.э.н., доцент, заведующий кафедрой менеджмента Новосибирского государственного технического университета;

Чуваев А.В. – к.э.н., доцент кафедры менеджмента Новосибирского государственного технического университета.

Рахимбердинова М.У. – доктор PhD, доцент, руководитель образовательных программ магистратуры школы бизнеса и предпринимательства Восточно-Казахстанского государственного технического университета им. Д. Серикбаева.

VII. Прочие положения

Организаторы оставляют за собой право принимать окончательное решение в случае спорных ситуаций в интересах поддержания честной борьбы.

Организаторы оставляют за собой право на изменение времени и дат регистрации и проведения олимпиады.

Бизнес-симулятор является авторской разработкой сотрудников факультета бизнесе НГТУ и не подлежит копированию и использованию третьими лицами в своих личных интересах и коммерческих целях.

ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

III Всероссийской студенческой олимпиады (с международным участием) «Битва корпораций» (весенняя сессия)

28 марта 2019 г.

№	Время	Действие
1	9:30 – 10:00	Регистрация участников
2	10:00 – 10:30	Торжественное открытие олимпиады, представление команд, жюри. Вводная информация о правилах и регламенте олимпиады
3	10:30 – 12:30	Игровая сессия (1-5 периоды)
4	12:30 – 13:00	Кофе-брейк
5	13:00 – 14:55	Игровая сессия (6-10 периоды)
6	15:45	Подведение итогов. Торжественное награждение призеров и участников олимпиады