

ПРОГРАММА ШКОЛЫ

День 1. Введение в цифровую схемотехнику. Симуляция и синтез. Основы работы с make, Modelsim, Icarus Verilog, Intel Quartus Prime, Xilinx Vivado. Комбинационная логика. Мультиплексор.

Практическое задание.

День 2. Последовательная логика. D-триггер. Регистры.

Метастабильность.

Практическое задание.

День 3. Конечные автоматы.

Практическое задание.

Основы конвейеризации.

День 4. Архитектура. Ассемблер. Простейшее процессорное ядро schoolMIPS. Микроархитектура. Практическое задание.

Общая продолжительность: 4 дня по 8–10 часов