

Программа финала деловой игры PIVOT (городской уровень)

Деловая игра является симулятором работы инновационного стартапа на конкурентном рынке. В ходе игры участники осваивают азы unit-экономики и учатся принимать решения относительно своего бизнеса на основе базовых метрик и с учетом действий конкурентов.

Бизнес-игра PIVOT – моделирует протекание реальных процессов в экономике. В игре принимают участие шесть команд-конкурентов, соревнующихся за преимущества на рынке. Главная задача – стать лидером и заработать как можно ресурсов, используя разные инструменты. Игровой процесс позволит погрузиться участникам в поток новых идей и впечатлений, предоставит доступ к актуальной информации, которая способна привести игроков к более простому пониманию собственного бизнеса. Участие в деловой игре позволяет обучающимся прогнозировать последствия принятых решений, учит взаимодействовать с конкурентами и партнерами.

Основные принципы бизнес-симулятора PIVOT:

- игра построена на реальных кейсах (Уральский клуб менторов, летняя школа Академпарка, акселератор Фонда развития интернет инициатив)
- эффективный нетворкинг (за одним столом собираются потенциальные партнеры и клиенты)
- геймификация (применение игровых механик в неигровых, реальных процессах бизнеса)

Участники: студенты, преподаватели, интересующиеся инструментами стартап-менеджмента, представители бизнеса, желающие освоить основы unit экономики и попробовать свои силы в качестве основателя стартапа.

Программа работы:

15-00 - Регистрация, формирование команд

15-30 - Первый этап игры

16-30 - Второй этап игры

17-00 - Награждение победителей.